



Szanowni Państwo!

Podkarpacka Unia Szachowa ma za sobą ponad rok działalności. Był to okres żmudnej pracy przy tworzeniu podwalin nowego Związku a zarazem nauka, zdobywanie doświadczeń oraz podsumowań. Nie oznacza to, że osiedliśmy na laurach, wręcz odwrotnie, dalej intensywnie organizowaliśmy życie szachowe w naszym regionie. Uwidoczniło się to w licznie organizowanych imprezach szachowych, które odbyły się na naszym terenie. Jest to zasługą grupy działaczy zrzeszonych w naszym Związku, którzy niejednokrotnie z poświęceniem popularyzują „królewską grę”. Pośród działaczy można wyróżnić m.in.

Eugeniusza Lianę, Piotra Kretowicza, Lucjana Walczaka, Adama Gościńskiego, Tomasza Świerzowskiego, Jerzego Gunię, Macieja Rausa, Sławomira Kuczę, Leszka Lenika, Mariusza Szaro, Sławomira Włocha, Mariana Lorenca, Andrzeja Mazurkiewicza, Mariusza Gazdę, Józefa Zdebika, Leszka Wiśniowskiego i Wojciecha Guzika. Prowadzone jest intensywne szkolenie dzieci i młodzieży w naszych klubach, świetlicach, domach kultury. Dwa kluby: UKS Rekord Iwla i KKSz Urania Krosno otrzymały z MSiT w Warszawie dofinansowanie do swojej działalności szkoleniowej, przeprowadzenia obozu sportowego i zakupu sprzętu sportowego.

Redaktor naczelny
Marian Lorenc.

Podkarpacka Unia Szachowa

38–400 Krosno ul. Portiusa 4

REGON 362983150 NIP 6842641820

Numer KRS: 0000585339 Konto bankowe:

PBS 63 8642 1083 2002 8328 7833 0001

e-mail: podkarpackauniaszachowa@wp.pl

W numerze Nr 4

1. Od Redakcji
2. Co nowego w Młodzieżowej Podkarpackiej Akademii Szachowej
3. Obóz szachowy - II liga juniorów Iwonicz 2016
4. Żywe szachy w Krośnie
5. Mistrzostwa Polski Juniorów BiS Koszalin 2016
6. II Drużynowych Puchar Podkarpacia w Szachach Klasycznych 2016
7. Wiadomości szachowe z Regionu
8. Droga do mistrzostwa Cz 1
9. Kącik sędziowski
10. Informacje z PZSzach
11. Walny Zjazd Sprawozdawczy Podkarpackiej Unii Szachowej

I Turniej Szachowy o Puchar Młodzieżowej Podkarpackiej Akademii Szachowej



Młodzieżowa Podkarpacka Akademia

Szachowa w okresie wakacyjnym zorganizowała

I Turniej Szachowy o Puchar Młodzieżowej

Podkarpackiej Akademii Szachowej.

Turniej, który został podzielony na grupy A i BC, rozegrano systemem kołowym, tempem 90 minut na partię dla zawodnika - w grupie A, natomiast w grupie BC grano systemem szwajcarskim, na dystansie 9 rund, po 60 minut dla zawodnika na partię. Zawody zgromadziły liczne grono młodych szachistów.

Krośnieński Klub Szachowy „Urania” prowadzi w okresie od 28 czerwca do 23 lipca 2016 r.

zajęcia z zakresu nauki i doskonalenia gry w szachy, warcaby i brydż (sporty umysłowe) w ramach projektu „wakacyjne zajęcia z grami logicznymi”. W ramach tych zajęć zorganizowano turnieje, które przyniosły nowe zdobycze w postaci podwyższonych kategorii oraz kolejnego szachowego doświadczenia. Jako pierwsza ukończyła swoje zmagania grupa B i C, która rozegrała swoje rundy w dniach 01-16.07.2016 r. Zwyciężył **Sławomir Kucza**, który wyprzedził **Jerzego Komisarskiego** i **Leszka Wiśniowskiego**, czwarte miejsce zajął **Wojciech Kozicki**. W kategorii juniorów zwyciężył **Jerzy Komisarski** przed **Arkadiuszem Kuczą** i **Kamil Błasikiem**, wśród młodzików zwyciężył **Tomasz Gazda** przed **Kamil Waisem** i **Antonim Charzewskim**. Najlepszą juniorką została **Martyna Czerska** a najmłodsza zawodniczką była 4 letnia **Ewa Wyderka** z **Krosna**. Zawody sędziował **Pan Marian Lorenc (I NA)**, który prowadził też biuletyn turniejowy. Na zakończeniu turnieju rozdano nagrody, dyplomy, medale i upominki, które wręczył **Pan Andrzej Zajdel** z **Regionalnego Centrum Kultur Pogranicza w Krośnie**.

Wyniki końcowe grupa BC

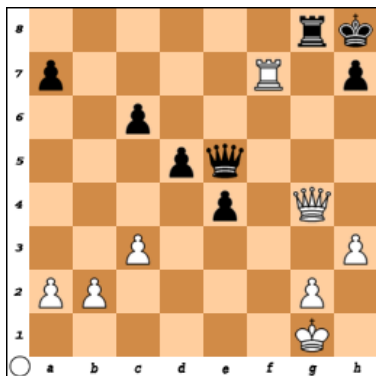
M-ce	Tytuł	Nazwisko Imię	Ranking	Pkt.	MBch	Bch	Win	Prog.
1	III	Kucza, Sławomir	1600	7.5	41.50	52.50	7	41.5
2	III	Komisarski, Jerzy	1600	7.0	34.00	44.00	7	33.0
3	III	Wiśniowski, Leszek	1600	7.0	33.50	43.00	7	34.0
4	IV	Kozicki, Wojciech	1400	6.0	35.00	45.00	6	26.0
5	II	Kucza, Arkadiusz	1800	5.5	36.50	46.50	5	27.5
6	III	Błasik, Kamil	1600	4.0	36.00	46.00	4	22.0
7	III	Kucza, Kamil	1600	4.0	35.50	45.00	4	18.0
8	II	Wojewoda, Józef	1800	3.0	33.50	42.50	3	22.0
9	III	Styrkosz, Janusz	1600	3.0	30.50	40.00	2	14.0
10	V	Such, Franciszek	1200	3.0	30.00	39.50	3	16.0

11		Paradysz, Korneliusz	1000	3.0	29.50	39.00	2	14.0
12	III	Czerska, Martyna	1400	3.0	26.00	34.00	3	11.0
13		Gazda, Tomasz	1000	2.5	28.00	37.50	1	10.5
14	IV	Paradysz, Karol	1400	2.5	26.00	34.00	2	11.0
15		Wais, Kamil	1000	2.5	25.50	34.50	2	12.5
16		Charzewski, Antoni	1000	1.5	24.00	33.00	0	8.5
17		Zajdel, Bartłomiej	1000	1.0	24.00	31.50	0	2.5
18		Wyderka, Marta	1000	1.0	21.00	26.00	0	1.0
19		Wyderka, Ewa	1000	0.5	24.00	30.50	0	0.5
19		Wyderka, Aleksandra	1000	0.5	24.00	30.50	0	0.5
21	III	Biesiadecki, Adam	1600	0.0	21.00	27.00	0	0.0
21	II	Mercik, Joanna	1600	0.0	21.00	27.00	0	0.0
21	II	Kustroń, Mateusz	1800	0.0	21.00	27.00	0	0.0
21	III	Omachel, Michał	1600	0.0	21.00	27.00	0	0.0
21	III	Matejicka, Remigiusz	1600	0.0	21.00	27.00	0	0.0
21	IV	Ziuziański, Jakub	1400	0.0	21.00	27.00	0	0.0
21	V	Ziuziański, Maciej	1200	0.0	21.00	27.00	0	0.0
21	V	Kleszko, Oskar	1200	0.0	21.00	27.00	0	0.0
21	V	Marszałek, Dawid	1200	0.0	21.00	27.00	0	0.0
21	V	Kielar, Wiktor	1200	0.0	21.00	27.00	0	0.0
21		Kielar, Karolina	1000	0.0	21.00	27.00	0	0.0

21		Czerska, Julita	1000	0.0	21.00	27.0 0	0	0.0
21		Szewczyk, Piotr	1000	0.0	21.00	27.0 0	0	0.0
21		Zelechowska, Maria	1000	0.0	21.00	27.0 0	0	0.0

Winter Anna – Baładynowicz Wojciech

I Puchar Młodzieżowej Podkarpackiej Akademii Szachowej Krosno 2016 Grupa A



Pozycja na diagramie jest wygrana dla białych

Po 1.Hd7 Wg7 2.Hc8+ Wg8 3.Hb7 Wg7 4.Ha8+ Wg8 5.Hxa7 Wg7 6.Wxg7 pion „a” dochodzi!! zamiast tego nastąpiło 1.Hh4 i po ...h5 2.Hf2 [2.Wxa7 Wg7 3.Wxg7 Kxg7]2...e3 3.Hc2 Wg7 4.Wf8+ Wg8 5.Wf7 [5.Wf5 He8] padł remis przez powtórzenie posunięć.



I Turniej Szachowy o Puchar Młodzieżowej Podkarpackiej Akademii Szachowej w grupie A rozegrano systemem kołowym, tempem 90 minut na partię dla zawodnika. Zawody, które odbyły się tradycyjnie w Regionalnym Centrum Kultur Pogranicza w Krośnie zgromadziły liczne grono młodych szachistów. Krośnieński Klub Szachowy „Urania” prowadził w okresie od 28 czerwca do 23 lipca 2016 r. zajęcia z zakresu nauki i doskonalenia gry w szachy, warcaby i brydż (sporty umysłowe) w ramach projektu

„wakacyjne zajęcia z grami logicznymi”. W ramach tych zajęć zorganizowano turnieje, które przyniosły nowe zdobycze w postaci podwyższonych kategorii oraz kolejnego szachowego doświadczenia. W grupie A rozegrano wiele ciekawych pojedynków, od samego początku prowadził Wojciech Baładynowicz, ostatnich rund niestety nie mógł rozegrać z powodu pilnego wyjazdu i oddał partie walkowerem.



Ostatecznie zwyciężył Jan Drabek przed Patrykiem Mrozowskim i Wojciechem Baładynowiczem. Wśród dziewczyn pierwsza była Anna Winter przed Katarzyną Uliasz. Świetny wynik osiągnął 9-letni Michał Guzik (rocznik 2007). Na zakończenie zawodów najlepsi otrzymali nagrody, medale, dyplomy i upominki.

Wyniki końcowe grupa A

Lp	Tytuł	Nazwisko Imię	Pkt.
1	I	Drabek, Jan	9.5
2	I++	Mrozowski, Patryk	9.5
3	I+	Baładynowicz, Wojciech	7.0
4	I	Winter, Anna	6.5
5	II	Kosztyla, Mateusz	5.5
6	II	Guzik, Michał	5.0
7	II	Guzik, Kacper	5.0
8	II	Jaszczuk, Mateusz	5.0
9	II	Chodorowski, Adrian	4.5
10	II	Gazda, Dominik	4.5
11	II+	Uliasz, Katarzyna	4.0
12	II	Kucza, Arkadiusz	0.0

Oto partia Kasi Uliasz, która zdobyła normę na I kategorię szachową.

Chodorowski Adrian – Uliasz Katarzyna

I Puchar Młodzieżowej Podkarpackiej Akademii Szachowej

Grupa A Krosno 2016

1.c4 Sf6 2.Sc3 d6 3.g3 g6 4.Gg2 Gg7 5.Sf3 c6
6.0-0 0-0 7.d3 Sbd7 (e5) 8.Gd2 Sb6 9.Hc1 Gg4
10.Gh6 Gxf3 11.Gxf3 Wc8 12.Gxg7
Kxg7 13.Hd2 Hd7 14.Wac1 h5 15.h4 Hh3
16.Gg2 Hf5 17.b4 Sbd7 18.b5 Se5 19.bxc6
19...Sxc6 20.Wb1 Wb8 21.Wb5 Hd7 22.Wfb1
b6 23.a4 Sd4 24.W5b2 24...Wa8 25.Gxa8 Wxa8
26.Sb5 Sxb5 27.cxb5 Hh3 28.Hc3 Wc8 29.Hd4
e5 30.He3 Sg4
31.Hf3 Hh2+ (Sf6) 32.Kf1 Hh3+ (d5) 33.Ke1 Sh2
34. d5 35.Kd2 e4 36.Wc2 Wxc2+ 37.Kxc2 Hc8+
38.Kd2 Sg4 39.f3 (Hc1) 39...exf3?? (wygrywa
natychmiast 39.....e3) 40.Hxf3 d4 41.Wc1 He6
42.He4 Ha2+ 43.Ke1 Hb2 44.Hf4 Hb4+ 45.Kf1
Se3+ (Hb2) 46.Kg1 Hd2 47.He5+ Kh7 48.Wf1
(Hc7) 48...Sxf1 -49.Kxf1 Hd1+ 50.Kf2 Hxa4
51.Hf4 (He8) 51...Kg8 52.g4 hxg4 53.Hxg4 Hxb5
54.Hxd4 Hc5 55.Hxc5 bxc5 0-1

Turniej Szachowy z okazji Dni Beska 2016



Zawody zakończyły się pełnym sukcesem reprezentantów KKSz Urania Krosno. I miejsce zajął **Marian Lorenc**, który wyprzedził **Tomasza Jaskółkę** oraz **Patryka Mrozowskiego**. Wszyscy zdobyli po 6 pkt, najlepszy wynik wśród kobiet uzyskała **Angelika Władyka** (Urania Krosno). Rozegrano 7 rund systemem szwajcarskim, wyniki:
http://www.chessarbiter.com/turnieje/.../ti_4429/results.html...

Obóz szachowy w Iwonicz 2016



Równolegle do rozgrywek ligowych juniorów rozegrano **Iwonicz Open** w której uczestniczyli nasi reprezentanci w ramach szkolenia i obozu szachowego. Nasza młodzież i dzieci uczestniczyły w letnim wypoczynku w ramach zadania sponsorowanego przez Gminę Krosno pn. **"Zagrajmy w szachy w Beskidzie Niskim"**. Oprócz wielu zajęć szachowych zorganizowano wiele zajęć o charakterze rekreacyjno ruchowym m.in. Turniej piłki nożnej w którym team Urania nie miał sobie równych.



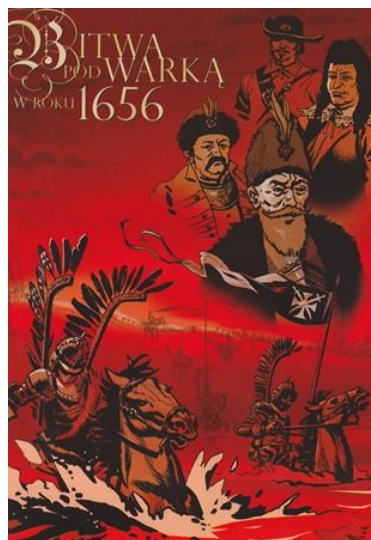
Żywe szachy w Krośnie

30 lipca 2016 r.



Pokaz żywych szachów z okazji wjazdu **Króla Jana III Kazimierza** do Krosna. Odtworzono **Bitwę pod Warką** w 1656 r. gdzie zmierzyły się wojska polskie i szwedzkie. Młodzi adepci "gry królewskiej" z **Krosna, Radkowa, Częstochowy, Gdyni, Wrocławia, Zielonki k/Warszawy, Puszczy Mariańskiej** przebrali się za skoczki, gońce, wieże i piony. Dzieci bezbłędnie czytały układ współrzędnych, gdy prowadzący sygnalizował posunięcia np. "piechur e2 na e4, Oficer Gwardii c8 na g4" itd. Pobite figury sprawnie usuwali z pola bitwy heroldowie. Do boju zagrzewał wszystkich dobośz wyznaczając rytm marszu wojsk. Oto opis bitwy: taktyka „wojny szarpanej” stosowana przez Stefana Czarnieckiego i innych dowódców polskich odnosiła coraz większe sukcesy. Król szwedzki Karol Gustaw został osaczony w widłach Sanu i Wisły – planowano długotrwałą blokadę, która miała doprowadzić Szwedów do kapitulacji. Na pomoc królowi wyrusza z Warszawy pod koniec marca korpus margrabiego Fryderyka Bagieńskiego w sile 25 chorągwi rajtarów i 10 kompanii dragonów – razem 2500 żołnierzy. W lasach radomskich Szwedzi musieli staczać bitwy z uzbrojonymi chłopami.

1. piechur na e4 muszkieter na e5
2. husarz na f3 muszkieter na d6
3. oficer dragonów na c4 oficer Gwardii Ritner na g4
4. husarz na c3 muszkieter na g6?



Tymczasem Lubomirski na czele 1500 ludzi ruszył w pogoń za armią margrabiego i wkrótce rozwinął swe chorągwie do ataku. W centrum pierwszej linii rozstawiły się chorągwie husarii, na skrzydłach drobne oddziały dragonii, w drugiej linii stanęły chorągwie lekkiej jazdy. Wkrótce chorągwie Lubomirskiego dopędziły szwedzką straż tylną, którą stanowił regiment dragonii pod dowództwem oberntlejtanta Ritnera w sile 500 ludzi. Szwedzi nie spodziewali się, że Polacy mogli tak szybko przeprawić się przez Pilicę, toteż atak pobliskich chorągwi był dla nich zaskoczeniem. Husaria w największym pędzie wpadła na regiment Rittera i dosłownie w kilka chwil rozbiła go. W pogoni za rozbitą dragonią szwedzką ruszyły lekkie chorągwie polskie likwidując bezładnie uciekające grupki Szwedów. Wśród poległych znalazł się także dowódca szwedzkiej straży tylnej, oberntlejtant Ritner.

5. husarz na e5! oficer Gwardii Ritnera na d1?? Wpada w pułapkę

Margrabia widząc pogrom oddziałów Ritnera i zorientowawszy się, że bitwa jest nieunikniona zatrzymał wojska swe na skraju lasu i ustawił je w szyku bojowym. Uformował linię obronną w oparciu o rozpoczynający się las. W pierwszym rzucie ustawił całą rajtarię i połowę spiesznej chorągwi. Biorąc pod uwagę możliwość rozerwania rajtarów przez polską jazdę, ukrył w głębi lasu resztę dragonii. Niespodziewany ogień muszkietów zaczajonej w lesie dragonii miał zmieszać oddziały polskie i pozwolić na nowe sformowanie się szyków szwedzkich. Poza tym ukryta w lesie dragonia chroniła korpus margrabiego przed ewentualnym atakiem pułków polskich, które drogą na Chynów przedzierały się na tyły Szwedów. Nastąpił atak husarii polskiej:

6. husarz na f7 szach, Król Gustaw na e7

7. husarz na d5# szach i mat

Kłęska Szwedów jest zupełna. Lekkie chorągwie polskie wycinały doszczętnie całe kompanie i regimenty Szwedów, którzy zdola Czarneckiego, zginęli z rąk partyzantów. W lasach pod Warką znajdowały się bowiem znaczne oddziały chłopów, które z niezwykłą zaciętością likwidowały kryjących się tutaj rajtarów i dragonów. Gdy 400 chłopów zdążyło się skryć w gęstym lesie, chłopci zapalili trawę by zmusić ich do wyjścia w pole. Szwedzi początkowo powłazili na drzewa lecz i gdy te zaczęły zajmować się od płonącej trawy musieli opuścić las. Nastąpiła wówczas krwawa walka, w której cały oddział szwedzki został wycięty do nogi. Lekkie chorągwie Czarneckiego gnały resztki Szwedów aż do przedmieść Warszawy.



zdjęcia ze strony Miasta Krosna autor;
Paweł Fiejdasz

II liga juniorów Iwonicz 2016



**DRUŻYNA KKSZ URANIA MOSIR KROSNO
ZOSTAJE W II LIDZE JUNIORÓW W SZACHACH
KLASYCZNYCH !!**

Zawody odbywały się w Iwoniczu w Ośrodku "Iwoniczek". W pierwszym meczu przegraliśmy z 4 zespołem wg rankingu, Smeczem Konin, w stosunku 2 : 4. Była możliwość postarać się o niespodziankę, jednak swoich szans nie wykorzystali **Adrian Chodorowski, Anna Winter oraz Mateusz Jaszcuk**, którzy uzyskali perspektywiczne pozycje. Jednak w grze środkowej popełnili błędy, które skutkowały porażkami. Mecz z Gdynią, graliśmy w składzie: **Patryk Mrozowski, Adrian Chodorowski, Mateusz Jaszcuk, Dominik Gazda, Anna Winter i Katarzyna Uliasz**. Pozostali zawodnicy grają w Iwonicz Open 2016 Transmisja online:
<http://2liga.szachy64.net/transmisja/>
Serwisy turniejowe:

http://www.chessarbiter.com/turnieje/2016/tdr_3892/

http://www.chessarbiter.com/turnieje/2016/ti_3890/

Remis 3 : 3 z MUKS MDK Śródmieście II Wrocław dał upragnione 24 miejsce w tabeli. Rywal walczył praktycznie o wszystko, gdyż remis to dla niego porażka spychająca go na 25 miejsce. Znakomicie spisały się dziewczyny: **Anna Winter i Katarzyna Uliasz** zdobyły 1,5 pkt. Szybko zremisował **Dominik Gazda**, gdyż przeciwnik poszedł w debiucie na uproszczenia. Dramaturgia rozpoczęła się w momencie, gdy dwie nasze czołowe szachownice otrzymały przegrane pozycje a na 3 szachownicy **Mateusz Jaszcuk** nie potrafił przełamać oporu przeciwnika. Dopiero błąd w końcówce rywala **Patryka Mrozowskiego** na I szachownicy dał upragnioną połówkę i remis w meczu. Gratulacje i duże brawa należą się całej naszej ekipie za niezwykle upór i waleczność na szachownicach. Mecz można było obserwować na żywo pod linkiem: <http://2liga.szachy64.net/transmisja-mecz-11/>

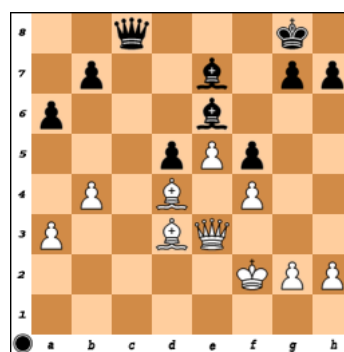


Nasza juniorka **Anna Krzysztyska** jako rezerwowa zawodniczka zagrała tylko jedną partię na Olimpiadzie Światowej Juniorów do lat 16. Partia z zawodniczką z Ukrainy zakończyła się niestety porażką naszej utalentowanej zawodniczki - oto jej przebieg;

Krzysztyska (Polska) –Krasnokutskaya (Ukraina)
Światowa Olimpiada Młodzieży
Poprad 2016

1.e4 c5 2.c3 Sf6 3.e5 Sd5 4.Sf3 d6 5. cxd4 6.cxd4 Sc6 7.a3 e6 8.Gd3 Ha5+ 9.Gd2

Hb6 10.Sc3 Sxd4 11.Sxd5 Sxf3+ 12.Hxf3 exd5 13.Hxd5 a6 14.Gc3 Ge6 15.Hf3 d5 16.Hf4 Ge7 17.0–0 0–0 18.b4 Wac8 19.Gd4 Hc6 20.He3 f6 21.Wac1 Hd7 22.Wxc8 Hxc8 23.We1 f5 24.f4 Hd7 25.Wc1 Wc8 26.Wxc8+ Hxc8 27.Kf2 białe uzyskały stabilną przewagę i właściwym rezultatem powinien być remis, jednak Ania przecenia swoje szanse i gra na wygraną. Doświadczona i bardziej utytułowana zawodniczka z Ukrainy wykorzystuje swoją szansę.



Kf7 28.He2? po wymianie hetmanów po He1 jest bity remis Hc1 29.Hh5+ Kf8 30.Ge3?? białe tracą piona i przegrywają Hb2+ 31.He2 Hxa3 32.Hc2 d4 33.Gxd4 Hxb4 34.Ge3 0-1

/foto: World Youth U16 Chess Olympiad/

Mistrzostwa Polski w Szachach Szybkich i Błyskawicznych Koszalin 2016.



Po wyczerpującej II lidze juniorów w Iwoniczu, obozie szachowym i paru dniach

przygotowań, udaliśmy się wraz z ekipą KKSz Urania MOSiR Krosno do Koszalina na Mistrzostwa Polski Juniorów w szachach szybkich i błyskawicznych. W dniach od 4 do 7 sierpnia w hali widowiskowo-sportowej w Koszalinie odbyły się Mistrzostwa Polski w Szachach Szybkich i Błyskawicznych - największa impreza juniorska w Polsce. Krośnieński Klub Szachowy „Urania” MOSiR reprezentowali: Jan Drabek C18, Anna Winter D16, Adrian Chodorowski C16, Dominik Gazda C14, Martyna Czerska D10, Katarzyna Uliasz D10, Maria Krzysztńska D10, Joanna Mercik D14, Michał Guzik C10 i Anna Krzysztńska D16. Wiecej na stronie:

<http://www.kkszuraniakrosno.pl/.../470-mistrzostwa-polski-w-s...>

Wyniki oraz przebieg mistrzostw można było śledzić na stronie:

<http://www.zzszech.man.koszalin.pl/mpjbi s2016>

VI Międzynarodowy Turniej Szachowy o Puchar Prezydenta Miasta Krosna

W sobotę, 20 sierpnia, w Regionalnym Centrum Kultur Pogranicza w Krośnie rozegrany został VI Międzynarodowy Turniej Szachowy o Puchar Prezydenta Miasta Krosna. Po 9 rundach najlepszy w tabeli okazał się Krzysztof Pulik, który wyprzedził Tomasza Jaskólkę, Artura Kępowicza, Jerzego Kota oraz Marcina Kostańskiego. W grupie najmłodszych triumfował Jakub Słowik przed Dawidem Wolakiem i Michałem Guzikiem. W klasyfikacji kobiet zwyciężyła Halina Jałowicz, najlepszą juniorką została Anna Winter a juniorem Patryk Mrozowski. W grupie zawodników do rankingu 1800 zwyciężył Szczepan Miczek a młodzików do lat 12 Arkadiusz Babiarz.

Serwis turniejowy:

http://www.chessarbiter.com/turnieje/2016/ti_2903/

http://www.chessarbiter.com/turnieje/2016/ti_2904/

XVI Indywidualne Mistrzostwa Polski Szkół Dąbki 2016



Kasia Uliasz brązową medalistką na IMP Szkół w Dąbkach!!

Blisko 140 młodych szachistów z całej Polski wystartowało w XVI Indywidualnych Mistrzostwach Polski Szkół. Tradycyjnie turniej odbywał się w nadmorskiej miejscowości Dąbki k/Darłowa w dniach 21-29 sierpnia br. Do rozgrywek przystąpiła reprezentantka krośnieńskiej Uranii, uczennica Szkoły Podstawowej nr 14 w Krośnie, Katarzyna Uliasz. Po rozegraniu 9 rund Kasia stanęła na podium, uzyskując 3 rezultat w grupie wiekowej klas III-IV. Włożona praca w trening dała znakomite rezultaty i zaowocowała zdobyciem brązowego medalu - duże brawa!! Wyniki IMP Dąbki pod linkiem:

http://www.chessarbiter.com/turnieje/.../ti_4738/results.html...

VII Letnie Grand Prix z Ogródkiem Jordanowskim 2016 r.



Letnie Grand to impreza przeprowadzona w ramach „Letniej przygody”, którą organizuje i sponсорuje **Regionalne Centrum Kultur Pogranicza**. Turnieje odbywały się na świeżym powietrzu i na kamiennych stołach ufundowanych przez **Urząd Miasta Krosno**. Impreza przebiegała w okresie wakacyjnym na przestrzeni lipca i sierpnia w każdy piątek w **Ogródku Jordanowskim**.

W rozgrywkach wzięło udział łącznie 42 zawodników z Łodzi, Rzeszowa, Rogów i Krosna. Letnie GP cieszy się coraz większym zainteresowaniem młodych adeptów „królewskiej gry” i z roku na rok cieszy się coraz większą frekwencją. Zawodnicy rywalizowali w kategoriach wiekowych do lat: 8, 10, 13, 16 i kategoria dziewcząt na dystansie 7, rund systemem szwajcarskim, tempem 15 minut na zawodnika.

Serwis turniejowy i wyniki:

http://www.chessarbiter.com/turnieje/2016/ti_4799/

grupach "A" i "B". W grupie "A" rozgrywali partie zawodnicy z rankingiem ELO oraz minimum drugie kategorie PZSzach. Natomiast grupę "B" stanowili zawodnicy z kategoriami okręgowymi poniżej II kategorii męskiej. W zawodach startowało 40 zawodników z 10 klubów z Polski, zrzeszających zawodników niewidomych i słabowidzących. Rozgrywki w Rymanowie Zdroju to prawdziwy koncert czarodziejów "królewskiej gry", pomimo tego że zawodnicy nie widzą szachownicy, wykonują fantastyczne manewry i posunięcia, a sprawność umysłowa wprawia w osłupienie! W wyniku zaciętych zmagania triumfatorami zostali **Jacek Ruszczycki** z Krakowa w grupie A i **Elżbieta Jagiela** z Podkarpacia Przemyśl w grupie B. Więcej na stronie:

<http://www.kkszuraniakrosno.pl/.../474-czarodzieje-krolewskie...>

Serwis turniejowy:

http://www.chessarbiter.com/turnieje/2016/ti_4563/

Czarodzieje "królewskiej gry" w Rymanowie Zdroju!



W dniach 19-26 sierpnia 2016 r. w Rymanowie Zdroju w Ośrodku „Zacisze” odbył się **Ogólnopolski Turniej Osób Niewidomych i Słabowidzących w Szachach o "Puchar Podkarpacia"**. Zawody rozgrywane były w dwóch

II Otwarty Turniej Szachowy o Puchar Wójta Gminy Jasło



11 września 2016 r. w **Domu Ludowym w Warzycach** odbył się II Otwarty Turniej Szachowy o Puchar Wójta Gminy Jasło. W turnieju wzięło udział 69 zawodników i zawodniczek m.in. z Warzyc, Jasła, Krosna, Gorlic, Sędziszowa Młp. a nawet Rzeszowa i Ustrzyk Dolnych. Turniej rozgrywany był w systemie szwajcarskim,

na dystansie 9 rund z czasem gry po 15 minut na zawodnika. Zwycięzcą w kategorii Open został **Tomasz Jaskółka**, który wyprzedził **Daniela Kopczyka**, **Mariana Lorenca**, **Macieja Czopora**, **Patryka Mrozowskiego** i **Adama Gościńskiego**. Impreza szachowa w Warzycach z roku na roku zyskuje na popularności, cieszy udział liczne grono dzieci i młodzieży. Organizatorem turnieju była Gmina Jasło, która ufundowała puchary, dyplomy i nagrody. Zaś pomysłodawcom i gospodarzem turnieju było Koło Szachowe działające przy Świątlicy w Warzycach. Zawody sprawnie sędziował **Lucjan Walczak**. Relacja z turnieju wkrótce na stronie. Link do serwisu turniejowego:

http://www.chessarbiter.com/turnieje/2016/ti_4617/

Półfinały Mistrzostw Polski Juniorów obóz szachowy Uranii - Szczyrk



Krośnieński Klub Szachowy „Urania” nie spoczywa na laurach pod koniec bieżącego roku organizując w dniach 05.11 - 12.11.2016 roku w **Szczyрку** (woj. śląskie) obóz szachowy połączony z udziałem w eliminacjach do Mistrzostw Polski Juniorów oraz zwiedzaniem pięknej krainy jaką jest Beskid Śląski. Nasza ekipa liczyła 14 osób w tym: 11 zawodników + 3 opiekunów. Założenia i cele naszego przedsięwzięcia w pełni zrealizowaliśmy a 4 naszych reprezentantów: **Anna i Maria Krzysztyńscy**, **Anna Winter** oraz **Bartosz Rudecki** awansowali do finałów MPJ w 2017 r. Zawody rozegrano systemem szwajcarskim na dystansie 9 rund w tempie 90 minut plus 30 sekund za każde wykonane posunięcie. Turniej miał na celu wyłonienie zawodników do

przyszłorocznych Mistrzostw Polski, które odbędą się w **Ustroniu**.



Walka o premiowane miejsca była niezwykle emocjonująca a o awansie **Bartosza Rudeckiego** i **Anny Winter** zdecydowała ostatnia runda. Dodatkowo w czasie trwania PMPJ rozegrano turniej szachów błyskawicznych z okazji przypadającego Dnia Niepodległości. Zawody rozegrano w tempie 3 minuty plus 2 sekundy za każde wykonane posunięcie - pierwsze błędne posunięcie powoduje natychmiastową przegraną.



Udział w tych zawodach wzięło około 160 zawodników i zawodniczek. Dodatkowo oprócz udziału w zawodach odbywały się intensywne przygotowania i szkolenie szachowe. Był też czas na ognisko z kapelą góralską oraz spotkanie ze srebrną medalistką Olimpiady, **Karimą Szczepkowską**:
<https://www.facebook.com/KochamSzachy>. Nasi reprezentanci uczestniczyli w poszczególnych grupach: **Dziewczęta** - **Maria KRZYSZTYŃSKA** (KKSz Urania Krosno) - D-9, **Natalia TOMKIEWICZ** (KKSz Urania

Krosno) - D-13, **Anna KRZYSZTYŃSKA** (KKSz Urania Krosno) - D-15, **Anna WINTER** (KKSz Urania Krosno) - D-17, **Chłopcy - Michał GUZIK** (KKSz Urania Krosno) - C-9, **Mateusz JASZCZUK** (KKSz Urania Krosno) - C-13, **Dominik GAZDA** (KKSz Urania Krosno) - C-15, **Mateusz KOSZTYŁA** (KKSz Urania Krosno) - C-15, **Kacper GUZIK** (KKSz Urania Krosno) - C-15, **Bartosz RUDECKI** (KKSz Urania Krosno) - C-17, **Adrian CHODOROWSKI** (KKSz Urania Krosno) - C-17,

Wędrówki po **Beskidzie Śląskim** (Ustroń i Szczyrk) stanowią istotny element poznania tego zakątka kraju. W górach dobrze jest wybierać się na trasy co dwa dni. Dzień regeneracji z pewnością pomoże zmęczonym nogom. Wysiłek fizyczny jest w końcu najlepszą receptą na sytuacje stresowe (a tych nasi juniorzy dostarczyli ponad miarę). Zważywszy na to, że nasz ośrodek Orle Gniazdo położony wyżej niż centrum Szczyrku, najprościej było zacząć od pokonania szczytu **Klimczoka**. Dobrze jest zapoznać się z topografią terenu. Od Orlego Gniazda jest blisko do Sanktuarium Maryjnego w Szczyrku.



Ciekawymi miejscami na samej górze są: chatka turysty, gdzie wędrowiec może się nawet przespacerować (są mapy, poduszki, leżak, menażka, kijki turystyczne, gazety). Obok znajduje się również interesujący krąg kamieni przyniesiony z różnych szczytów Polski i Europy. Czas był na tyle dobry, że można było iść jeszcze dalej szlakiem czerwonym do

schroniska na Szyndzielni. Powrót nastąpił taką samą trasą co wejście, na dole czekał już pyszny obiad w Orlim Gnieździe. Udział naszych juniorów w obozie szachowym był dofinansowany ze *środków Funduszu Rozwoju Kultury Fizycznej*. Udział w PMPJ został dofinansowany przez MOSiR Krosno i PKZSzach. Na koniec przedstawiamy najbardziej emocjonujące partie z decydujących rund:

Winter, Anna (1403) - Tkaczyk, Weronika (1574)
PÓŁFINAL MISTRZOSTW POLSKI
JUNIORÓW 2016

1.e4 e5 2.Sf3 Sc6 3.Gc4 Gc5 4.d3 Sf6 5.c3 d6 6.Gb3 h6 7.Sbd2 Ge6 8.Gc2 Se7 9.h3 c6 10.Sf1 Sd7 11.g4 d5 12.He2 dxe4 13.dxe4 Sg6 14.Sg3 Se7 15.Sf5 Gxf5 16.gxf5 Hc7 17.Ge3 Hb6 18.Gxc5 Hxc5 19.0-0-0 0-0-0 20.Kb1 g6 21.fxg6 fxg6 22.Wd2 Whf8 23.Gb3 Wf6 24.Whd1 Wdf8 25.Wxd7 [25.Se1] Wxf3 26.Ge6 *białe opanowują linię „d” i wygrywają* Wxf2 27.Hd3 Kb8 28.Wd8+ Kc7 29.b4 Hb5 30.Gc4 Hxc4 31.Wd7+ 1-0

Rudecki, Bartosz (1852) - Pasieka, Marcin (1738)
PÓŁFINAL MISTRZOSTW POLSKI
JUNIORÓW 2016

1.e4 e5 2.Gc4 Sf6 3.d3 Sc6 4.f4 d6 5.Sf3 Ge7 6.0-0 Sa5 7.Gb3 Sxb3 8.axb3 exf4 9.Gxf4 0-0 10.Sc3 d5 11.e5 Se8 12.He1 c6 13.Hg3 Sc7 14.Sd1 Gf5 15.Ge3 c5 16.h4 Gg6 17.Hh2 h5 18.Sf2 Hd7 19.Sh3 Se6 20.Wf2 a5 21.Sf4 Sxf4 22.Hxf4 b5 23.Sh2 a4 24.bxa4 Wxa4 25.Wxa4 bxa4 26.g4 a3 27.bxa3 Wa8 28.gxh5 Gxh5 29.Wg2 Hc6 30.Hg3 g6 31.Gg5 Gxg5 32.Hxg5 Kh7 33.Wf2 Hd7 34.Sf1 Wa4 35.Kh2 Wg4 36.Hf6 g5 37.hxg5 Wh4+ 38.Kg1 Wg4+ 39.Wg2 Wxg2+ 40.Kxg2 Hg4+ 41.Sg3 Gg6 42.He7 c4 43.e6 Hxe6 44.Hxe6 fxe6 45.dxc4 d4 46.Kf3 Gxc2 47.Kf4 Gb3 48.Ke4 Gxc4 49.Kxd4 Ga6 50.Ke5 Kg6 51.Se4 Gd3 52.Sc5 Gc4 53.Sxe6 Gb3 54.Sd4 Ga4 55.Kf4 Gd7 56.Sf3 Ga4 57.Se5+ Kg7 58.Sd3 Ge8 59.Sc5 Kf7 60.a4 Ke7 61.Ke5 Gc6 62.a5 Ga8 63.a6 Gg2 64.Se4 1-0

II Drużynowy Puchar Podkarpacia w Szachach Klasycznych 2016



GKSz Kornuty I Gorlice ponownie został zdobywcą Drużynowego Pucharu Podkarpacia w Szachach Klasycznych 2016. Gorlicka drużyna wyprzedziła **UKS SP 1 Leżajsk I** oraz najlepszą drużynę młodzieżową **KKSz Urania MOSiR I Krosno**. Zawody finałowe rozegrano w 19 listopada 2016 r. w **HOTELU NAFTA KROSNO**. **II Drużynowy Puchar Podkarpacia w Szachach Klasycznych 2016** to piękna, potrzebna impreza, która pojawiła się od niedawna na mapie szachowej Podkarpacia. Drużyny w składach pięcioosobowych rywalizowały o miano najlepszej drużyny na Podkarpaciu, dotyczy to zarówno juniorów jak i seniorów. Zwycięzca otrzymał Puchar Przechodni najlepszej drużyny na Podkarpaciu. Rozgrywki toczyły się przez około 2 miesiące. Przez cały ten czas kibice, zawodnicy, ich sponsorzy, emocjonowali się walką o Otwarty Drużynowy Puchar Podkarpacia.



Organizator, **Podkarpacka Unia Szachowa w Krośnie**, ma nadzieję na szerokie spopularyzowanie dyscypliny szachy na Podkarpaciu w wielu środowiskach, sekcjach szachowych, szkołach, organizacjach i klubach. W samym Krośnie szkolimy około 120 młodych adeptów „królewskiej gry” w ramach zadania „Krośnieńska Akademia Szachowa”, wielu młodych adeptów szkołą ośrodki w **Leżajsku, Iwli, Dukli, Gorlicach, Jedliczu** czy w **Jaśle**, już ten fakt pozwala mieć nadzieję na wyłonienie utalentowanych szachistów. Oczywiście rozgrywki nie mogłyby odbyć się bez wsparcia darczyńców i instytucji wspierających: **Dyrekcja Regionalnego Centrum Kultur Pogranicza w Krośnie, Prezes Marek Penar INVESTIMUS Sp.z o.o. PKN ORLEN Południe**. Impreza była dofinansowana w ramach zadania ze środków **Województwa Podkarpackiego**. W zawodach licznie brały udział dzieci i młodzież co świadczy o szerokim zainteresowaniu tą dyscypliną sportu na Podkarpaciu.



Inauguracja rozgrywek nastąpiła w sobotę 1 października 2016 r. w **Regionalnym Centrum Kultur Pogranicza w Krośnie I Zjeździe**. Do rywalizacji przystąpiło 16 zespołów w 5 osobowych składach (4 zawodników + zawodniczka), zawody odbywały się systemem szwajcarskim, na dystansie 9 rund, tempo gry 60 min. + 30 sek. dla zawodnika na

partię, rozgrywki sędziował **Marian Lorenc** (NA I klasa sędziowska).



W sumie odbyły się 4 zjazdy, zakończenie odbyło się 19 listopada 2016 r. w **Hotelu Nafta Krosno**, gdzie najlepsza drużyna otrzymała Puchar Przechodni. Po rozegraniu 2 rund w zawodach prowadził ubiegłoroczny triumfator **GKSz Kornuty Gorlice** przed **UKS SP1 Leżajsk I** oraz **UKS Rekord I Iwla**. W sobotę 22 października 2016 r. w **Gminnym Ośrodku Sportu i Rekreacji w Jedliczu** odbył się **II Zjazd II Drużynowego Pucharu Podkarpacia**. W zmaganiach II Zjazdu doszło do ważnych pojedynków liderów: **UKS Sp 1 Leżajsk z GKSz Kornuty Gorlice**, lepiej zagrali obrońcy Pucharu, zawodnicy z Gorlic, którzy prowadzą po 4 rundach, tuż za nimi plasuje się **KKSz Urania MOSiR Krosno**. Do rozegrania pozostało jeszcze 5 rund, które rozegrane zostały 5 i 19 listopada w **Krośnie**. Rozgrywki przebiegały w sportowej atmosferze, pojawiło się wiele ciekawych, silnych drużyn, rozegrane partie zwłaszcza na pierwszych szachownicach stoją na wysokim poziomie.



III Zjazd odbył się 5 listopada 2016 r. w Regionalnym Centrum Kultur Pogranicza w Krośnie. Organizator w każdym Zjeździe zapewnił ciepły posiłek, napoje i słodycze.

Na uroczystym zakończeniu 19 listopada w Hotelu Nafta Krosno rozdano najlepszym dyplomy, medale, puchary, nagrody rzeczowe oraz upominki. W trakcie zawodów poinformowano uczestników, że impreza jest dofinansowana ze środków **Urzędu Marszałkowskiego Województwa Podkarpackiego** w ramach zadania zleconego „wspieranie sportowych imprez masowych”. Serdecznie dziękujemy wolontariuszom z biura zawodów: p. **Agnieszce Pomichter Guzik**, p. **Katarzynie Mrozowskiej**, p. **Piotrowi Janasce**, p. **Markowi Wojdyle**, p. **Mariuszowi Gaździe** i p. **Jerzemu Guni**. Obsługę techniczną zawodów prowadził p. **Wojciech Guzik**.



Link do serwisu turniejowego
http://www.chessarbiter.com/turnieje/2016/tdr_3964/

Wyniki końcowe

M-ce	Nazwa drużyny	Ranking	Duże punkty	Pkt.
1	GKSz Kornuty I Gorlice	1794	18.0	44.5
2	UKS SP 1 LEŻAJSK I	1681	16.0	32.5
3	KKSz Urania I MOSiR Krosno	1658	14.0	28.5
4	UKS SP1 LEŻAJSK II	1360	11.0	27.0
5	UKS I Rekord Iwla	1590	9.0	22.0
6	KKSz Urania MOSiR II Krosno	1244	9.0	21.0
7	MDK I Jasło	1484	9.0	20.0
8	GKSz Kornuty II Gorlice	1430	8.0	24.0
9	Ogródek Jordanowski Krosno	1566	8.0	19.5
10	MOSiR Dukla	1533	5.0	18.5
11	Team Jedlicze	1610	5.0	13.5
12	Podkarpacie Przemyśl	1729	5.0	12.0
13	UKS Rekord II Iwla	1450	5.0	12.0
14	Krośnieńska Akademia Szachowa II	1260	3.0	6.5
15	Krośnieńska Akademia Szachowa	1400	1.0	11.5
16	Klub Młodego Szachisty Krościenko Wyżne			

Turniej Szachowy z Okazji Narodowego Święta Niepodległości Jedlicze 2016



Jan Augustyn z Jasła został tegorocznym triumfátorem Turnieju Szachowego z Okazji Narodowego Święta Niepodległości Jedlicze 2016, wyprzedził ubiegłorocznego zwycięzcę **Patryka Mrozowskiego i Piotra Kretowicza**. Czwarte miejsce zajęł **Adam Składanowski**, który pokonał w ostatniej rundzie, w dramatycznej partii, Patryka Mrozowskiego. Kolejne miejsca zajęli: **Jan Frączek** i najlepszy jedliczanin, **Leszek Wiśniowski**. W grupie szkół podstawowych triumfowała **Katarzyna Uliasz** z Krosna przed **Kamilem Kuczą, Pawłem Kowalewskim, Damianem Turkiem i Michałem Omachlem**. Szczegóły w serwisach turniejowych:
http://www.chessarbiter.com/turnieje/.../ti_6330/results.html...
http://www.chessarbiter.com/turnieje/.../ti_5701/results.html

V Mikołajkowy Turniej Szachowy Krosno 2016



W niedzielę, 4 grudnia 2016 r. rozegrano V Mikołajkowy Turniej Szachowy Krosno 2016. Przed szachownicami w gościnnym Regionalnym Centrum Kultur Pogranicza w Krośnie zasiadło 60 adeptów „królewskiej gry. Największą grupę

stanowili słuchacze **Krośnieńskiej Akademii Szachowej** z krośnieńskich szkół podstawowych. Sędzią głównym zawodów był **Marian Lorenc** (I klasa sędziowska), który podzielił uczestników na grupy: Open, grupa do lat 7, do lat 10 i grupę dziewczynek.



Zawody w grupie open rozegrano tempem 3 minuty + 2 sekundy dla zawodnika na partię, systemem szwajcarskim na dystansie 7 rund, kojarzenie komputerowe, natomiast młodsi uczestnicy zawodów grali tempem 10 minut dla zawodnika na partię na dystansie 7 rund. Turniej rozgrywany był w sportowej i mikołajkowej atmosferze, na sali gry rozgrywane były wspaniałe partie, grane z pełnym poświęceniem i zaangażowaniem, bez względu na aktualną pozycję w tabeli zajmowaną przez grających. Warto też podkreślić, że z roku na rok turniej cieszy się ogromnym zainteresowaniem, a także poziom rozgrywek jest coraz wyższy. W krośnieńskich turniejach mikołajkowych wyłaniamy co roku nowych utalentowanych szachistów, którzy w przyszłości stanowią czołówkę nie tylko na Podkarpaciu, ale też na arenie ogólnopolskiej i międzynarodowej. Jak zwykle w tym turnieju nie obyło się bez odwiedzin **Świętego Mikołaja**, który obdarował każdego malucha prezentem. Na koniec, kiedy ucichły zegary i opadły emocje, przyszedł czas na puchary, medale, nagrody rzeczowe i okolicznościowe upominki.



W grupie Open zwyciężył aktualny mistrz województwa podkarpackiego **Adam Składanowski** przed juniorami **Kacprem Guzikiem**, **Mateuszem Kosztylą** i **Adrianem Chodorowskim** (wszyscy KKSz „Urania”

Krosno). Najlepszą kobietą w turnieju Open i zarazem juniorek do lat 15 okazała się **Karolina Hrycieńko** z Krosna.

W kategorii dziewczynek zwyciężyła **Katarzyna Uliasz** z „Uranii” przed **Klaudią Futymą**, **Aleksandrą Kruczek**, **Oliwią Cyntler**, **Amelią Błachaniec**, **Zuzanną Szmyd**, **Aleksandrą Korpanty**, **Zuzanną Antanas** i **Natalią Zajęc**.

W grupie chłopców do lat 10 zwyciężył **Michał Guzik** (Urania) przed **Marcinem Wolakiem**, **Dawidem Litwińcem**, **Przemysławem Różańskim**, **Jakubem Ziuziańskim** i **Franciszkiem Suchem**. W grupie najmłodszych triumfował **Dawid Wolak** (Wiśniowa) przed **Pawłem Sowińskim**, **Bartoszem Rodzinką**, **Jakubem Zielińskim**, **Antonim Charzewskim**, **Mateuszem Pietryką**, **Maciejem Ziuziańskim** i **Aleksandrem Kłymem**.



Nad sprawnym przeprowadzeniem turnieju czuwali sędziowie rundowi : **Grzegorz Charzewski** i **Wojciech Guzik**. Uśmiechy i radość na twarzach dzieci świadczyły o udanych zawodach, mamy nadzieję że impreza ta będzie kontynuowana w latach następnych. Szachy mają ten istotny walor, że dzieci dostrzegają w nich przede wszystkim rozrywkę, nie zdając sobie sprawy, że bawiąc się, uczą się i doskonalą swoje umysły.



Serdeczne podziękowania składamy fundatorom nagród i upominków, **UM Krosna**, **Dyrekcji Regionalnego Centrum Kultur Pogranicza w Krośnie** oraz **osobom prywatnym**. Impreza odbywała się w ramach zadania zleconego przez Gminę Krosno „Warsztaty młodych talentów szachowych”.

I Mikołajkowym Turnieju Szachowym o Puchar Podkarpacia Dukla 2016



W niedzielę 10 grudnia 2016 r. **Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Dukli** gościł 114 szachistów na **I Mikołajkowym Turnieju Szachowym o Puchar Podkarpacia**. Zawody rozgrywane były w czterech grupach: grupa A – klasy I-III (45 zawodników), grupa B – klasy IV-VI (20 zawodników), grupa C – gimnazjum (22 zawodników), grupa OPEN (27 zawodników). Turniej cieszył się dużym zainteresowaniem, pojawiło się sporo młodych utalentowanych graczy z wielu miejscowości m.in. **Gorlic, Lipinek, Jasła, Warzyc, Dukli, Iwli, Rogów, Krosna, Jedlicza, Sędziszowa Młp, Sanoka, Beska, Leska, Rzeszowa, Brzozowa, Starej Wsi, Krościenka Wyżnego, Olszanicy, Binarowej, Wiśniowej**. Jest to sukces organizacyjny nowo powstałej **Podkarpackiej Unii Szachowej w Krośnie** skupiającej szachistów z południowych terenów Podkarpacia. Prowadzone intensywne szkolenie młodzieży i dzieci dało widoczne efekty w postaci wielu intrygujących i stojących na wysokim poziomie partii. Grano systemem szwajcarskim tempem 15 min. na partię dla zawodnika na dystansie 9 rund. Na zakończenie w poszczególnych kategoriach wręczono nagrody rzeczowe, dyplomy i medale. Zwycięzcy grup otrzymali puchary. Nagrody wręczał dyrektor MOSiR Dukla **Michał Szopa**. Wszyscy uczestnicy otrzymali mikołajkowe czekolady. Zawody sędziowali: **Marian Lorenc** (sędzia główny), **Sławomir Kucza, Wojciech Guzik i Jerzy Gunia** (sędziowie rundowi). Sponsorami turnieju

byli: **Podkarpacka Unia Szachowa, Bank PKO BP Oddział 1 w Dukli.**

F.H.U. Ziko ufundowała pizzę dla 5 najmłodszych zawodników. **Bardzo serdecznie dziękujemy naszym sponsorom!!!**



Wyniki klasyfikacji ogólnej klas I-III:

- | | | |
|-----|---------------------|--------------|
| 1. | Guzik Michał | KKSz Urania |
| 2. | Sowiński Paweł | UKS SP 1 |
| 3. | Różański Przemysław | TSz Skoczek |
| 4. | Wolak Marcin | Wiśniowa, |
| 5. | Frydryk Hubert | UKS SP 1 |
| 6. | Wolak Dawid | Wiśniowa, |
| 7. | Świerzowski Kacper | Lipinki, |
| 8. | Fic Joanna | Stara Wieś, |
| 9. | Zieliński Jakub | Wisniowa, |
| 10. | Kowalewska Anna | MOSiR Dukla. |

Szczegółowe wyniki turnieju znajdują się na stronie internetowej

http://www.chessarbiter.com/turnieje/2016/ti_4299/

Wyniki klasyfikacji ogólnej turnieju klas IV-VI i gimnazjum:

- | | | |
|----|---------------------|------------------|
| 1. | Zieliński Sebastian | Wiśniowa, |
| 2. | Fornal Grzegorz | UKS Rekord Iwla, |
| 3. | Omachel Michał | KKSz Urania |
| 4. | Przybyłowicz Olaf | Lipinki, |
| 5. | Bartoszek Julia | GKSz Kornuty |
| 6. | Szura Katarzyna | GKSz Kornuty |
| 7. | Kucza Kamil | L-UKS Burza |

Szczegółowe wyniki turnieju znajdują się na stronie internetowej

http://www.chessarbiter.com/turnieje/2016/ti_4300/

Wyniki gimnazjum:

- | | | |
|----|-------------------|--------------|
| 1. | Marciniak Leonard | GKSz Kornuty |
| 2. | Guzik Kacper | KKSz Urania, |
| 3. | Jaszczuk Mateusz | KKSz Urania, |
| 4. | Majewski Michał | GKSz Kornuty |
| 5. | Knapik Jakub | GKSz Kornuty |
| 6. | Koszytyła Mateusz | KKSz Urania |

Szczegółowe wyniki turnieju znajdują się na stronie internetowej

http://www.chessarbiter.com/turnieje/2016/ti_4301/

Wyniki grupy OPEN:

1. Mrozowski Patryk L-UKS Burza Rogi,
2. Składanowski Adam KKSz Urania
3. Hujdus Stanisław LKS Olszanica.

Szczegółowe wyniki turnieju znajdują się na stronie internetowej http://www.chessarbiter.com/turniej_e/2016/ti_4253/

Droga do mistrzostwa Cz 1

Nauczyłeś się grać w szachy i gra ta wzbudziła twoje zainteresowanie. W rywalizacji z kolegami osiągnąłeś już pewne sukcesy, grałeś w kilku turniejach, zdobyłeś V, IV, III a nawet II kategorię szachową. Chciałbyś czynić dalsze postępy i gotów jesteś poświęcić szachom trochę swego wolnego czasu. Poniższe wskazówki mają na celu ułatwić zadanie i spowodować, by twój wkład pracy nad szachami przyniósł jak najlepsze efekty.

1.GRA PRAKTYCZNA

Rozgrywanie partii jest najbardziej rozpowszechnionym sposobem podwyższania umiejętności szachowych. Staraj się więc brać udział w możliwie jak największej ilości turniejów. Jeśli nie masz ku temu okazji lub też turnieje takie są rzadko organizowane, poszukaj partnerów do partii towarzyskich. Dobór ich jednak nie powinien być przypadkowy. Ze zbyt silnym partnerem szybko przegrasz, nawet nie zdając sobie często sprawy z przyczyn niepowodzenia, a oprócz tego ciągle porażki zniechęcają. Jeśli przeciwnik z kolei jest zbyt słaby, zwycięstwa nad nim nie dadzą ci żadnej satysfakcji, a wzbudzić mogą tylko nadmierną pewność siebie i lekceważenie partnerów. Należy więc grywać z szachistami równymi pod względem siły lub trochę od nas lepszymi. Na podstawie uzyskiwanych z nimi wyników szybko zorientujesz się, czy czynisz postępy. Wszystkie partie, również i te towarzyskie, trzeba traktować poważnie i należy notować ich przebieg. Zapisy tych pojedynków stanowią podstawowy materiał do samodzielnej

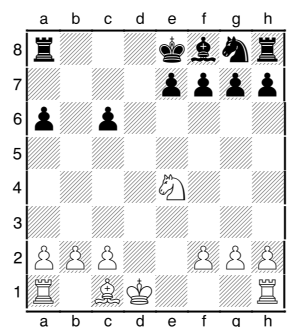
pracy domowej. Mistrz Świata, Botwinnik, zalecał rozegranie 60-80 partii klasycznych rocznie (9 partii rapid liczone za 3 klasyczne, 9 partii błyskawicznych „turniej”, liczone za 1 klasyczną). Analiza własnych partii jest podstawą przyszłych sukcesów. Szczególnie wnikliwie trzeba podchodzić do partii przegranych, szukać przyczyn niepowodzenia, by w przyszłości się one nie powtórzyły. Przykład analizy rozegranej partii przeprowadzonej przez zawodnika I+ z zawodnikiem z czołówki światowej.

Volokitin,Andrei (2695) - Lis,Marek (2149) [B32]

European Rapid 2011 Warsaw POL (2),
17.12.2011

Analizę rozpoczynamy od **debiutu** (1 - 11 pos.).

1.e4 c5 2.Sf3 Sc6 3.d4 cxd4 4.Sxd4 d5 5.Gb5 dxe4 6.Sxc6 Hxd1+ 7.Kxd1 a6 8.Ga4 Gd7 9.Sc3 Gxc6 10.Gxc6+ bxc6 11.Sxe4 Białe mają lepszą strukturę pionową i grają na końcówkę. Powstaje pytanie czy wybrany wariant jest na tyle solidnym debiutem, który można grać przeciwko zawodnikom z elity światowej. Grzegorz Krogulski z Pilzna wprowadził ten system i jak do tej pory juniorzy uzyskiwali dobre rezultaty. Lecz zarówno partia Duda – Jakółka, Lorenc – Jaskółka, jak i powyższa nie dają dobrej reputacji tej kontynuacji.

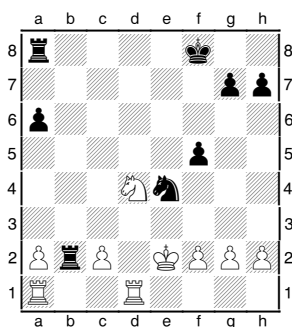


Gra środkowa (12 - 23 pos.) sprowadziła się do wymiany czarnopolowego gońca

czarnych i przejściu do końcówki z przewagą piona.

e5 (być może lepsze *Sf6 12.Sxf6+ gxf6 13.c3 e5 14.Ge3 0–0–0+ 15.Kc2 Ge7 16.Wad1 Kc7 17.f4 Whg8 18.g3 e4 19.Wxd8 Wxd8 20.f5 Wd5 21.Wf1 Gd6 22.Gd4 c5 23.Ge3 Wd3 24.We1 Wd5 25.Gd2 Wxf5 26.Wxe4 Wh5 27.We2 Kd7 28.Kd3 We5 29.Wf2 f5 30.Gf4 Wd5+ 31.Kc4 Kc6 32.Wd2 Wxd2 33.Gxd2 h5 34.Ge3 Ge7 35.a4 a5 36.Gf4 Gf8 37.Gg5 Gd6 38.Gd8 f4 39.gxf4 Gxf4 40.h3 Gc1 41.b3 f5 42.Gxa5 Gg5 43.b4 f4 44.b5+ Kd6 45.Gb6 f3 46.Gxc5+ Kc7 47.Kd3 Gf4 48.c4 Gh2 49.Gf2 Gf4 50.Ke4 Gd2 51.Kxf3 Ga5 52.h4 Gd2 53.Ke4 Kb8 54.c5 Gb4 55.c6 Kc7 56.Kd5 Ga5 57.b6+ Kb8 58.Gg3+ Ka8 59.b7+ 1–0 **Duda, Jan-Krzysztof (2086) - Jaskolka, Tomasz (1823)** III Liga Juniorów Luków 2009 (2), 04.07.2009)*

12.Ke2 f5 13.Sd2 Gd6 14.Sc4 Gc7 15.Wd1 Ke7 16.Gd2 Sf6 17.Ga5 Gxa5 18.Sxa5 Whc8 19.Sc4 Wcb8 20.Sxe5 Wxb2 21.Sxc6+ Kf8 22.Sd4 Se4 23.Wd3 Wołokitin zdobył piona i wygrał partię. Końcówka jest pouczająca. Atuty białych to przewaga piona i aktywny król. Białe wymianami wymuszają ofiarę jakości ze strony białych i realizują przewagę stwarzając groźby matowe.



W **końcówce** powstałej po 23 posunięciu atut białych to pion więcej. Trzeba się liczyć z atakiem czarnych i możliwą ofiarą jakości, trzeba przewidzieć możliwość kontrataku ze stworzeniem groźb matowych.

Wc8 24.Wb3 Sc3+ 25.Kd2 Se4+ 26.Ke3 Wc3+ 27.Ke2 Wxc2+ 28.Sxc2 Wxc2+ 29.Ke3 Wxf2 30.Wb7! ważne posunięcie ograniczające działania czarnego króla i umożliwienie stworzenia siatki matowej **Wxg2 31.Wd1 Ke8 32.Wdd7 Wxh2 33.Wxg7 Kf8 34.Wa7 Ke8 35.Wgb7 1–0**

Jakie wnioski powinny czarne wyciągnąć z tej porażki?

a) Jeśli mają podręcznik debiutowy, należy zapoznać się z wariantami teoretycznymi w tym wariantcie. Należy podjąć decyzję czy w przyszłości w partiach z silnymi graczami wybierzemy ten trudny do gry wariant.

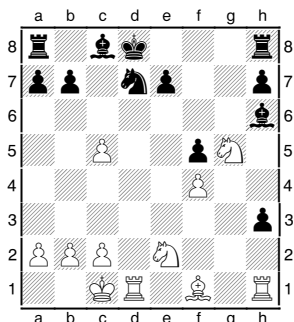
b) W przyszłości w grze środkowej trzeba wnikliwiej wgłębiać się w pozycję i szukać możliwości utrzymania pozycji.

c) Należy w oparciu o konkretne warianty sprawdzać zawsze, czy groźby przeciwnika są realne nie zapominając przy tym, że najlepszą obroną jest atak .

Analiza partii, podobna do tej jaką przed chwilą przeprowadzono tylko z pozoru wydaje się trudna. Własne partie analizować jest znacznie łatwiej. Pamięta się przecież, o czym przy partii myślano, jakie wybiera się plany gry i jakie liczone warianty. **Bardzo pomocna jest wspólna dyskusja z partnerem na gorąco zaraz po zakończeniu partii. Warto z niej zrobić krótkie notatki. Są one bardzo pomocne przy późniejszej samodzielnej pracy domowej.** Nie jest wykluczone, że przy pierwszych tego rodzaju próbach i w analizie popełnione zostaną błędy, ale w miarę czynionych postępów będą one na pewno coraz radsze. Przykładem przygotowania do partii jest poniższe doświadczenie. W 1998r. w Wiśle grałem na II lidze seniorów na I szachownicy. Rozpocząłem bardzo dobrze pokonując m.in. Mistrza Polski, Henryka Dobosza. W IV rundzie zagrałem z Tadekiem Lipskim. Moje przygotowanie polegało na

przejrzeniu partii z wcześniej rundy, mojego przeciwnika z Ryśkiem Skrobkiem, gdzie Mistrz Polski szybko ograł przeciwnika w debiucie. Niestety powtórzyłem wariant ale przeciwnik był znakomicie przygotowany. Po partii z Lipskim spotkałem się z Ryśkiem Skrobkiem, który ujawnił mi, że analizował całe popołudnie tę pozycję z Lipskim. Uf! Oto ta partia.

Lipski, Tadeusz (2195) - Lorenc, Marian (2190) [D01] POL-chT2 Wisła, 1998 1.d4 Sf6 2.Sc3 d5 3.Gg5 c5 4.Gxf6 gxf6 5.e4 dxe4 6.dxc5 f5 7.Hxd8+ Kxd8 (*tutaj w partii: Lipski, Tadeusz (2195) - Skrobek, Ryszard (2405) [D01] POL-chT2 Wisła, 1998 nastąpiło najpierw 8.f3 Gg7 9.0-0-0+ Sd7 10.Sb5 a6 11.Sd4 e6 12.Kb1 Ke7 13.c6 Sc5 14.cxb7 Gxb7 15.Gc4 Gxd4 16.Wxd4 Wad8 17.c3 e5 18.Wxd8 Wxd8 19.Kc1 Wg8 20.fxe4 Gxe4 21.Sf3 Wxg2 22.Sxe5 Wc2+ 23.Kd1 Kf6 24.We1 Wxh2 25.Sxf7 Sa4 26.Sd6 Sxb2+ 27.Kc1 Sxc4 28.Sxe4+ fxe4 29.Wxe4 Sb6 30.Wb4 Sd7 0-1*)
8.0-0-0+ Sd7 9.g4 Gg7 10.Sge2 fxe4 11.Sxe4 f5 12.Sg5 Gh6 13.h4 gxh3? Błąd po którym przegrywam, do tej pory utrzymywałem równowagę.



14.f4 Gxg5 15.fxe5 Kc7 16.Sf4 e5 17.Se6+ Kb8 18.Gxh3 f4 19.Gg2 a5 20.Ge4 We8 21.Wd6 h5 22.Wxh5 Wa6 23.Wxa6 bxa6 24.Wh6 Sf8 25.Sxf8 Wxf8 26.Wf6 Wg8 27.g6 Gd7 28.c6 Gc8 29.Kd2 Gg4 30.Kc3 Ge2 31.a4 f3 32.b4 axb4+ 33.Kxb4 Kc7 34.Kc5 f2 35.Wxf2

Gg4 36.Wf7+ Kc8 37.Gd3 Ge6 38.We7 1-0

Analiza własnych partii nie wyczerpuje zakresu pracy samo szkoleniowej. Równolegle trzeba bowiem doskonalić się we wszystkich stadiach gry szachowej.

2.DEBIUTY

Teoria debiutów bardzo w ostatnich latach się rozwinęła. Na temat poszczególnych otwarć szachowych napisano setki grubych tomów. Objęcie pamięcią tak bogatego materiału nie jest możliwe i nie ma na świecie arcymistrza, który by grywał wszystkie debiuty. Niezbędna jest odpowiednia specjalizacja. Dlatego też szachiści dość wcześnie ustalają swój repertuar debiutowy. Repertuar ten musi odpowiadać twojemu stylowi gry i prowadzić do takich pozycji w grze środkowej, które lubisz i potrafisz rozgrywać. Nie może on być ani zbyt wąski (twoi przyszli przeciwnicy będą się mogli łatwo do partii przygotować) ani też zbyt szeroki (nie zdołasz go pamięciowo opanować). Prawidłowe ustalenie repertuaru debiutowego jest więc zadaniem bardzo trudnym i odpowiedzialnym. Jeśli masz wątpliwości, poradź się instruktora szachowego lub bardziej doświadczonego kolegi.

Teoretycy zalecają młodym szachistom grywanie białymi wyłącznie 1.e4, gdyż ruch ten prowadzi do gry bardzo żywej i nasyconej możliwościami kombinacyjnymi. Dopiero później, w miarę rozwoju, niektórzy zawodnicy przechodzą do spokojniejszych, strategicznych systemów debiutowych powstających po 1.d4 czy 1.c4. Czarnymi dobrze jest mieć w repertuarze dwa debiuty, zarówno po 1.e4 jak i 1.d4. Jeden z nich powinien być bardziej solidny (np.: 1. ... e5 na 1.e4), drugi zaś prowadzący do ostrzejszych pozycji (np.

obrona sycylijska). Umożliwia to bardziej wszechstronny rozwój umiejętności i pozwala dobierać debiut w zależności od stylu gry partnera i sytuacji turniejowej. Bardziej szczegółowe uściślenie repertuaru (wybór systemów w ramach już określonego debiutu) nastąpić powinno dopiero na poziomie II - I kategorii szachowej.

Nauka wybranego debiutu przebiegać powinna w kilku kierunkach:

a) Rozpocząć należy od zapoznania się z interesującymi wariantami w podręczniku debiutowym. Czy należy uczyć się wariantów na pamięć? W przeważającej większości przypadków jest to zupełnie niepotrzebne. Znamy przecież ogólne zasady debiutowe (rozwój figur, walka o centrum, zabezpieczenie króla). W każdym konkretnym debiucie obok tych zasad występują określone idee i plany gry. Znajomość ich pozwoli znaleźć w pozycji właściwe posunięcie, zgodnie z tzw. "duchem pozycji". Zapamiętujemy więc idee debiutowe a nie posunięcia! Wyjaśnijmy to na prostym przykładzie. W głównym wariacie partii włoskiej białe dążą do uzyskania silnego centrum pionowego, czarne zaś starają się temu przeciwdziałać. Najbardziej charakterystyczna dla obu tych idei jest następująca kontynuacja: **1.e4 e5 2.Sf3 Sc6 3.Gc4 Ge5 4.c3 Sf6 5.d4 ed4 6.cd4 Gb4+ 7.Gd2 G:d2+ 8.Sb:d2 d5! 9.ed5 S:d5 10.0-0 0-0** z równą pozycją. Przypuśćmy, że zamiast 5.d4 zagrały białe 5.0-0. Jak czarne powinny na to zareagować? Po szablonowym "rozwojowym" 5. ... 0-0? 6.d4 ed4 7.cd4 nie ma już wtrąconego szacha na b4 i czarne nie zdążą zagrać d7-d5 rozbijającego centrum (7. ... Gb6 8.e5! Se8 9.d5 z dużą przewagą białych). Walkę o centrum kontynuować należy tylko ruchem **5. ... S:e4!** Teraz po 6.d4 czarne mogą grać zarówno 6. ... ed4 7.cd4 d5! jak i natychmiast 6. ... d5 uzyskując w obu

przypadkach dobrą grę.
Pamięciowa znajomość posunięć potrzebna jest tylko w nielicznych wariantach debiutowych charakteryzujących się bardzo skomplikowanym, ostrym i forsownym przebiegiem.

b) Dla rozszerzenia i pogłębienia wiedzy niezbędna jest analiza partii mistrzów rozegranych interesującym nas debiutem. Należy przy tym pamiętać, że debiut jest tylko częścią składową partii szachowej i nie można potraktować w oderwaniu od gry środkowej. Powszechnie występującym błędem u młodych szachistów jest ograniczenie się do "wykucia" pierwszych kilku czy kilkunastu posunięć. Cóż z tego, że powstająca wówczas pozycja teoretycznie oceniana jako np. równa czy lepsza dla białych, jeśli zawodnik nie wie jak dalej należy ją rozgrywać. Dlatego też analizować należy tekst całej partii, a nie tylko jej początek. Postępując w ten sposób doskonalimy umiejętności debiutowe, poznając jednocześnie typowe błędy, typowe pozycje, plany gry i motywy taktyczne, jakie z danego otwarcia się wywodzą.

c) Ważnym czynnikiem samo szkoleniowym jest analiza debiutów na bazie własnych partii turniejowych. Temat ten częściowo był już poruszany. Analiza własnych partii pod tym kątem powinna odpowiedzieć na kilka podstawowych pytań, m.in.:

- czy uzyskaliśmy białymi przewagę debiutową (lub czarnymi wyrównanie)?
- jeśli nie, to jaka była tego przyczyna?
(złe rozegranie otwarcia czy też uniemożliwił nam to wybór niepoprawnego systemu debiutowego),
- w którym momencie mieliśmy wątpliwości przy wyborze posunięcia i co było tego przyczyną?
- czy przebieg partii był zgodny z

wariantami polecanymi przez podręcznik debiutowy i - w którym momencie nastąpiły rozbieżności? (nie należy przy tym bezkrytycznie kierować się zaleceniami podręcznika - i tam trafiają się błędy)
- czy po wyjściu z debiutu mieliśmy trudności z wyborem dalszego planu gry?

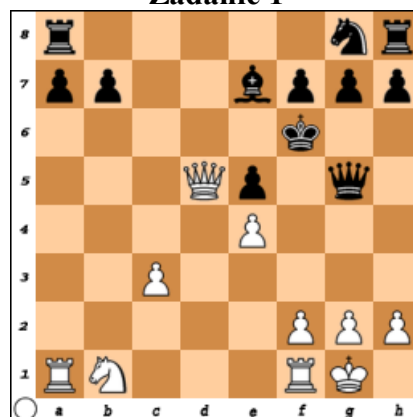
Analiza tak przeprowadzona ma jedną bardzo istotną zaletę: Wnioski wyciągnięte z własnej, emocjonalnie przeżywanej partii, utrwalone zostają w pamięci na bardzo długo. Nie powinno nam się wówczas zdarzyć popełnienie tego samego błędu debiutowego nawet po upływie kilku lat.

3.GRA ŚRODKOWA

W tym etapie gry najczęściej rozstrzygają się losy partii. W pojedynkach zawodników niższych kategorii o wyniku decydują przede wszystkim elementy taktyczne, a więc tzw. "małe kombinacje", forsowne warianty związane z atakiem na króla itp. Należy więc rozwijać w sobie zmysł kombinacyjny głównie poprzez rozwiązywanie różnego rodzaju zadań na temat znajdowania motywów taktycznych w pozycji. Od samego początku ćwiczeń trzeba się przyzwyczajać do rozwiązywania tego typu zadań bez przestawiania figur na szachownicy. Znalezione kombinacje powinny być zapisane na kartce i porównane później z rozwiązaniami.

Poniżej podano przykładowo 6 tego rodzaju zadań. Zadania 1, 2 przeznaczone są dla zawodników V kategorii, zadania 3,4 - dla zawodników IV kategorii, zadania 5,6 - dla III kategorii szachowej. We wszystkich pozycjach białe zaczynają i wygrywają.

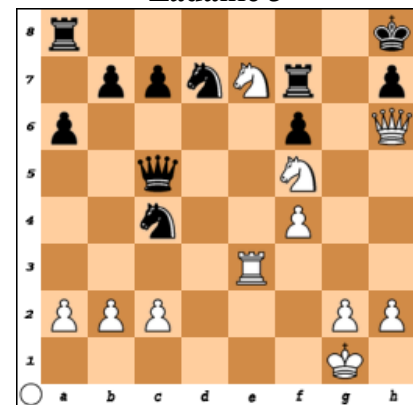
Zadanie 1



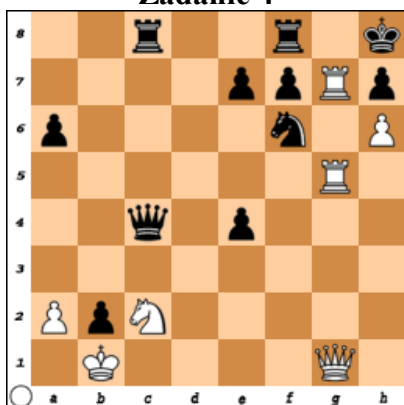
Zadanie 2



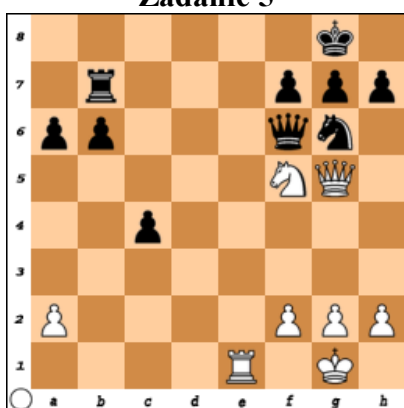
Zadanie 3



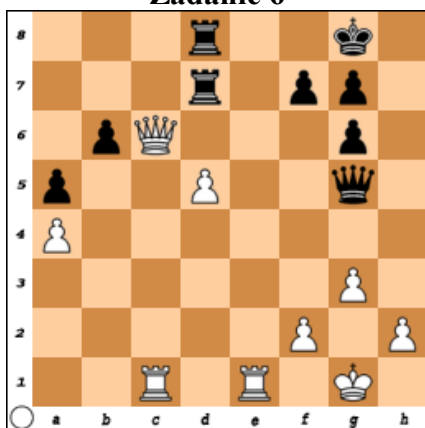
Zadanie 4



Zadanie 5



Zadanie 6



Rozwiązania:

Zad.1: 1.Wa6+! ba6 2.Hc6+ Gd6 3.H:d6 mat
Zad.2: 1.Wd8+! H:d8 2.He6+ Kh7
3.W:h6+! gh6 4.Hf7 mat
Zad.3: 1.Sg6+ Kg8 2.Hg7+! W:g7 3.Sh6 mat
Zad.4: 1.Wc5! H:c5 2.W:h7+! K:h7 3.Hg7

mat

Zad.5: 1.We8+ Sf8 2.Sh6+ H:h6 3.W:f8+! K:f8 4.Hd8 mat

Zad.6: 1.H:d7! W:d7 2.We8+ Kh7 3.W1c8 Wd8 4.We:d8 z wygraną.

Elementem wiążącym się ze zmysłem kombinacyjnym jest **technika liczenia wariantów**. Podczas partii zawodnik przez cały niemal czas liczy w pamięci warianty uwzględniające różne możliwości przeciwnika i ocenia powstające w tych wariantach pozycje. Do tego niezbędna jest wyobraźnia szachowa, pamięć i dyscyplina myślowa.

Jakie są sposoby treningu tych umiejętności?

a) Przede wszystkim należy się nauczyć na pamięć szachownicy. Pod tym paradoksalnym sformulowaniem rozumie się znajomość koloru pól, diagonali itp.

b) Ustawić pozycję na szachownicy, zburzyć ją i ponownie odtworzyć, popatrzeć przez około minutę na pozycję na diagramie i spróbować ją potem ustawić na szachownicy itp. ćwiczenia.

c) Odtwarzać z pamięci przebieg rozegranych partii turniejowych czy towarzyskich.

d) Próbować "czytać" literaturę szachową bez używania szachów, analizować w pamięci tekst partii i spróbować ustawić na szachownicy pozycję końcową.

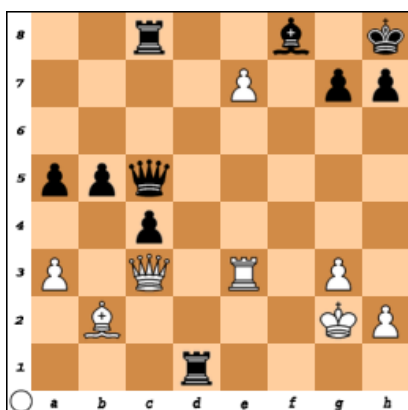
e) Przy wyższych kategoriach szachowych - rozgrywanie partii "na ślepo".

f) Podczas partii myśląc nad zamierzonym posunięciem należy z góry określić możliwe odpowiedzi przeciwnika i kolejno je rozpatrywać.

Trzeba przy tym starać się dojść do takiej wprawy, by warianty liczyć tylko jeden raz i do nich już ponownie nie wracać.

Zalecaną metodą treningową jest również ustawienie na szachownicy skomplikowanej pozycji z gry środkowej (wziętą ze skomentowanej dokładnie partii), próba samodzielnego liczenia wariantów, zapisania ich i porównania z komentarzem. Przy pierwszych takich próbach będą na pewno duże rozbieżności między tobą a komentatorem, lecz w miarę systematycznego treningu powinny one stopniowo zanikać.

Oto przykład takiego ćwiczenia:



Spróbuj policzyć warianty powstające po ruchu 1.e8H i na tej podstawie oceń pozycję. Czas namysłu około 20 minut, figur oczywiście przestawiać nie wolno.

Rozwiązanie: 1.e8H

- a) 1. ... W:e8? 2.H:g7+ G:g7 3.W:e8+ Hf8 4.W:f8 mat
b) 1. ... Wg1+? 2.Kh3! Hf5+ 3.Kh4 i białe wygrywają
c) 1. ... Wd2+!
1) 2.H:d2? W:e8 3.W:e8 Hc6+ z dalszym
4. ... H:e8 i czarne powinny wygrać.
2) 2.Kf3?? Hf5 mat
3) 2.Kh3? Hf5+ 3.g4 (3.Kh4 W:h2

mat)Hf1+ 4.Kh4 (4.Kg3 Hf2+ i H:h2 mat)
W:h2+ 5.Kg5 (5.Kg3 Hf2 mat) Wc5+ i ...
Hf6 mat

4) 2.Kf1? Hf5+ 3.Wf3 (inaczej Hf2 z matem) Hh3+ 4.Ke1 W:e8+ i czarne wygrywają

5) 2.Kg1? W:e8 z wygraną czarnych

6) 2.Kh1! Wd1+ 3.Kg2! Wd2+ i remis wiecznym szachem.

Wniosek: 1.e8H przy najlepszej grze obu stron prowadzi forsownie do remisu.

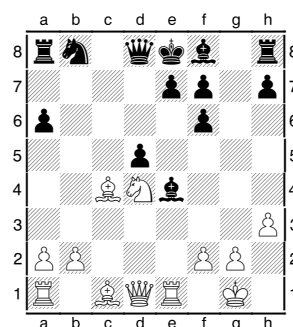
Bardzo często dochodzi w partii szachowej do tzw. ”drzewa wariantów”, które należy obliczyć, przykładem jest poniższa partia.

Fischer, Robert James - Najdorf, Miguel [B90]

Varna ol (Men) fin-A (2), 1962

1.e4 c5 2.Sf3 d6 3.d4 cxd4 4.Sxd4 Sf6 5.Sc3 a6 6.h3! ulubiona kontynuacja Fischera przeciwko obronie sycylijskiej którego wariant gra sam jego twórca Najdorf.

b5 7.Sd5 Gb7 8.Sxf6+ gxf6 9.c4 bxc4 10.Gxc4 Gxe4 11.0-0 d5 12.We1!! powstała skomplikowana pozycja gdzie czarne mają przynajmniej siedem odpowiedzi, analiza prowadzi do wniosku, że czarne mają olbrzymie trudności w znalezieniu właściwej kontynuacji.



Oto poszczególne możliwości czarnych:

a) ... Sd7 13.Wxe4 dxc4 14.Sc6 Hb6 15.Wxc4 Se5 16.Sxe5 fxe5+-

b) ... Gg2 najlepsza kontynuacja czarnych wskazana przez program Fritz

13.Kxg2 dxc4 14.Hf3 Wa7 15.We4
Wg8+ 16.Kh1 Wd7 17.Ge3

z przewagą -+

c)....e5 wariant w partii,

d).....Wg8 13.Wxe4! dxe4 14.Hh5 Wg6

15.Hxh7 Wg7 16.Hxe4 +-

e).... e6 13.Hh5 Gg6 14.Hxd5 Hxd5

15.Gxd5 Wa7 16.Gf4 Wd7 17.Sxe6 fxe6

18.Gxe6 Wd8+-

f).... h5 13.Wxe4 dxe4 14.Hb3 e6 15.Hb7

Sd7 16.Hxe4 Se5 17.Gf4 Gd6

18.Wd1 Sxc4 19.Hc6+ Kf8 20.Hxc4

Gxf4 21.Sxe6+ fxe6 22.Wxd8+ Wxd8

23.Hxf4+-

g).... dxc 13.Wxe4 Hd5 14.Hf3 e6 15.Gf4

c3 16.Wd1 cxb2 17.Sxe6 fxe6

18.Wxd5

e5 13.Ha4+ Sd7 14.Wxe4 dxe4 15.Sf5

Gc5 16.Sg7+ Ke7 17.Sf5+ Ke8 18.Ge3

Gxe3 19.fxe3 Hb6 20.Wd1 Wa7 21.Wd6

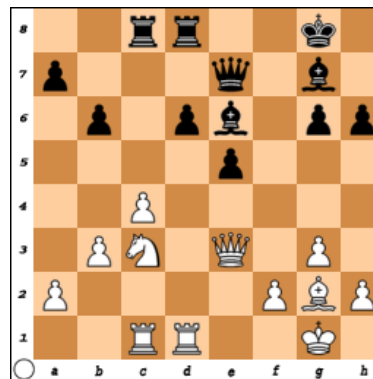
Hd8 22.Hb3 Hc7 23.Gxf7+ Kd8 24.Ge6

1-0

W miarę wzrostu siły gry coraz większą rolę odgrywa **strategia szachowa**, czyli prawidłowy wybór i konsekwentna realizacja planu gry. Strategia opiera się na ocenie pozycji wynikającej z takich jej elementów jak centrum, otwarte i półotwarte linie, współdziałanie figur, przestrzeń, czas i rozwój. Powinna ona być odpowiednio elastyczna i uwzględniać możliwości kontrgry u partnera. Nauka zasad strategii jest dosyć trudna.

Umiejętności strategiczne nabywa się wraz z własnym doświadczeniem turniejowym i poprzez analizy partii granych przez mistrzów. W tym ostatnim przypadku wskazane jest szczegółowe zapoznanie się z twórczością czołowych szachistów gry pozycyjnej (Aliechin, Lasker, Capablanca, Botwinnik, Smysłow, Petrosjan, Rubinstein, Fischer, Karpow). Partie tych arcymistrzów są niezwykle pouczające z uwagi na swój logiczny przebieg i konsekwentną realizację planów gry.

Spróbuj ocenić pozycję i nakreślić dalszy plan gry dla białych w poniższym przykładzie (Smysłow - Denker, Moskwa 1946):



Ocena pozycji: Dzięki opanowaniu białych pól w centrum, większej aktywności figur i słabości piona d6 białe mają wyraźną przewagę.

Plan gry:

a) Wymiana białopolowych gońców, która pozbawi czarne jednego obrońcy pola d5. Czarnym pozostanie wówczas "zły" goniec g7.

b) Atak i zdobycie piona d6. Ciężkie figury ustawić trzeba w tym celu na linii "d", a skoczek na polu e4.

Po takiej ocenie i wytyczeniu planu łatwo zrozumieć dalszy przebieg partii:

1.Gd5! Kh7 2.G:e6 H:e6 3.Wd3 Wc7
4.Wcd1 Wf7 (czarne próbują uzyskać kontrgrę na linii "f") 5.Se4 Gf8 6.Wd5 Hg4
7.W1 (słabsze było 7.S:d6 G:d6 8.W:d6 H:d1+!) Ge7 8.S:d6 G:d6 9.W:d6 i białe zrealizowały przewagę materialną.

Jeśli 4. ... Wcd7, to 5.Wd5 z dalszym Sc3-e4, b3-b4 He3-d3 i c4-c5.

GRA KOŃCOWA

Młodzi szachiści nie lubią końcówek. Gra w tym stadium gry wydaje się im nudna i pozbawiona kombinacyjnych fajerwerków, ot takie sobie tylko przesuwanie figur. Ten fałszywy pogląd ma swoje źródło z reguły w niewiedzy. Zresztą niezależnie od tego,

czy się końcówki lubi czy też nie - uczyć się ich trzeba.

Jak przebiegać powinna taka nauka? Rozpocząć należy od zaznajomienia się z pozycjami elementarnymi, a więc takimi, które mają swoją ścisłą ocenę w teorii gry końcowej. Będą to końcówki typu król i pion przeciwko królowi, wieża i pion przeciwko wieży itd. Pozycje te musisz zapamiętać i nauczyć się je rozgrywać. Znajomość ich jest swoistym drogowskazem przy ocenie pozycji bardziej skomplikowanej i przy wyborze planu dalszej gry. Końcówek elementarnych jest bardzo dużo i zapamiętać je wszystkie nie sposób, zresztą nie jest to i konieczne. Wystarczy niezbędny zasób takich końcówek zawarty w jakimkolwiek podręczniku szachowym.

Następny etap wtajemniczenia to nauka metod gry w poszczególnych typach końcówek. Każdy typ gry końcowej ma swoją nieco odmienną specyfikę. Przykładowo w końcówkach wieżowych (stanowią one około 50% wszystkich końcówek) występuje szereg zasad, które trzeba poznać:

- **przy realizacji przewagi piona należy dążyć do odcięcia od niego nieprzyjacielskiego króla,**
- **wieżę należy stawiać za wolnym pionem zarówno własnym jak i partnera (jeśli jednak naszego wolnego piona blokuje król, lepiej bronić piona wieżą z boku),**
- **do awansowania wolnego piona sama wieża nie wystarcza, niezbędna jest pomoc króla,**
- **niezwykle ważna jest aktywność figur i współdziałanie wieży z królem itd.**

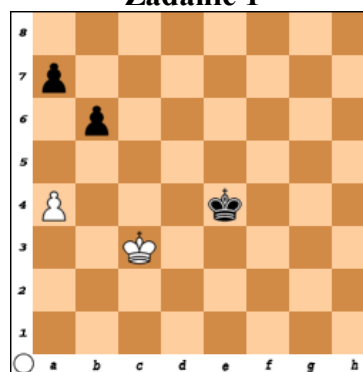
Pamiętać przy tym trzeba, że około 70% końcówek wieżowych z pionem więcej jest remisowych. Przewagę materialną znacznie łatwiej jest więc realizować w

innych typach końcówek (pionowe, skoczkowe).

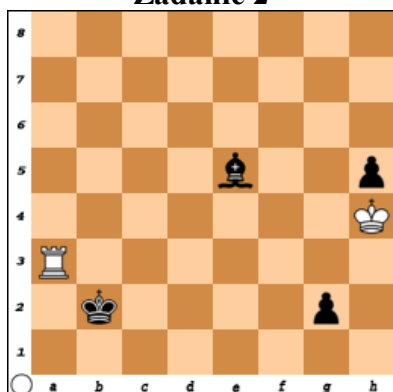
Zasady tego typu występują w innych końcówkach (np. w końcówkach pionowych i lekkofigurowych niezwykle ważną rolę odgrywa oddalony wolny pion, w końcówkach hetmańskich należy starać się centralizować hetmana itp.). Poznanie tych reguł następuje poprzez analizę złożonych pozycji rozgrywanych przez szachistów wysokiej klasy. Na przykład dokładne przeanalizowanie kilkunastu końcówek wieżowych znakomitego przedwojennego polskiego arcymistrza Rubinsteina wzmocni twoją siłę gry w tym zakresie przynajmniej o jedną kategorię.

Równoległe z tym należy samodzielnie rozwiązywać studia mające praktyczne znaczenie (to jest z realną pozycją). Zwiększysz dzięki temu zasób swoich środków taktycznych, poznasz oryginalne manewry i różnorodne subtelności gry końcowej rozszerzając jednocześnie swoją wiedzę o pozycjach elementarnych. Oto dwa proste przykłady takich studiów:

Zadanie 1



Zadanie 2



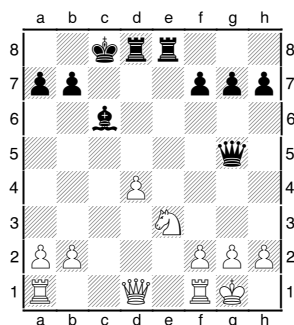
W obu zadaniach białe zaczynają i remisują.

Rozwiązania: Zad.1: 1.a5! b5 2.a6! Kd5 3.Kb4 Kc6 4.Ka5 Kc5 pat

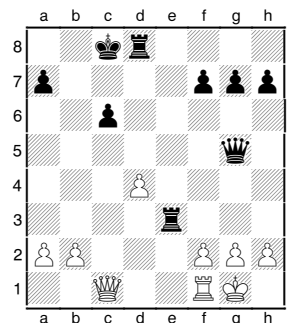
Zad.2: 1.Wg3 G:g3+ 2.Kh3! g1S+ (po 2. ... g1H lub g1W jest pat) 3. K:g3 i białe zdobywają jeszcze piona h5.

Klasyka końcówki wieżowej

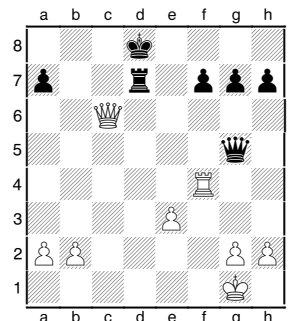
Rubinstein,Akiba - Lasker,Emanuel
[D32]St Petersburg, 1909 1.d4 d5 2.Sf3 Sf6 3.c4 e6 4.Gg5 c5 5.cxd5 exd5 6.Sc3 cxd4 7.Sxd4 Sc6 8.e3 Ge7 9.Gb5 Gd7 10.Gxf6 Gxf6 11.Sxd5 Gxd4 12.exd4 Hg5 13.Gxc6 Gxc6 14.Se3 0–0–0 15.0–0 Whe8
Wariant do którego przygotował się Rubinstein oczekując tej kontynuacji ze strony Laskera, wydaje się że białe przegrywają ze względu na groźby nie do odparcia związane z matem na “g2” i likwidacją obrońcy Se3.



16.Wc! przygotowanie do kontrataku Wxe3 17.Wxc6+ bxc6 18.Hc1! wykorzystanie związania i praktycznie białe zostają z pionem więcej przechodząc forsownie do końcówki. Końcówka nosi charakter teoretyczny i weszła do klasyki rozgrywania wieżówek.

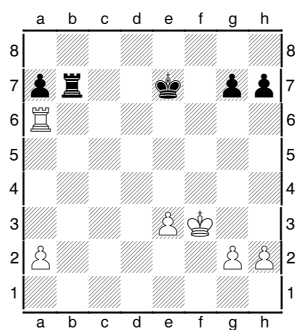


Wxd4 19.fxe3 Wd7 20.Hxc6+ Kd8 21.Wf4! manewr wieży w celu stworzenia gróźb ciężkimi figurami prowadzi do wymiany aktywnego hetmana i przejście do końcówki wieżowej.

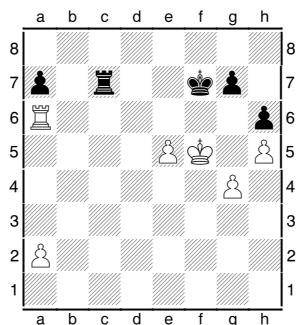


f5 22.Hc5 He7 23.Hxe7+ Kxe7 24.Wxf5 Wd1+ 25.Kf2! aktywność ponad wszystko!! Wd2+ 26.Kf3 Wxb2 27.Wa5! wieża przed pionem przeciwnika wymusza obronę piona „a7” i pasywność czarnej wieży, Wb7 28.Wa6!!

ograniczenie działań króla czarnych,
podstawowy manewr w końcówce.



Kf8 29.e4 Wc7 30.h4! zdobycie przestrzeni dla działań białych, białe wygrywają. Kf7 31.g4 Kf8 32.Kf4 Ke7 33.h5 h6 34.Kf5 Kf7 35.e5



Wb7 36.Wd6 Ke7 37.Wa6 Kf7 38.Wd6 Kf8 39.Wc6 Kf7 40.a3 1-0

Na zakończenie kilka praktycznych rad na temat rozgrywania końcówek:

1. Po powstaniu końcówki należy sprawdzić, czy nie ma forsownego przejścia do znanej tobie pozycji elementarnej.
2. Jeśli nie ma forsownego rozwiązania pozycji, konieczne jest nakreślenie planu strategicznego. Przy wyborze planu istotna jest właściwa ocena pozycji.
3. Przy ocenie pozycji należy uwzględnić: możliwość uzyskania i marszu wolnych pionów, perspektywy maksymalnej aktywizacji króla u obu stron, możliwość ograniczenia (zugzwangu), aktywności i współdziałania figur.

4. W końcówce rośnie znaczenie tempa. Szczególnie wnikliwie należy więc sprawdzać posunięcia wyczekujące.

5. Trzeba pamiętać, że w wielu końcówkach zmienia się standardowy stosunek sił poszczególnych figur (wieża w otwartych pozycjach nie jest słabsza od pary skoczków, hetman i skoczek są często silniejsze od hetmana i gońca zwłaszcza przy grze na jednym skrzydle, wolny pion podparty figurą z reguły zwiększa wartość tej figury itd.)

6. Przy analizach końcówek należy dążyć przede wszystkim do wyjaśnienia metody gry (planu gry) a nie oddzielnych posunięć czy kombinacji.

7. Jak w każdym stadium gry ważna jest aktywność figur, ale w końcówkach (w odróżnieniu od gry środkowej) większe znaczenie ma ograniczenie aktywności figur przeciwnika.

Kącik sędziowski

Wybrane współczesne problemy w praktyce sędziowskiej przedstawione przez **A. Brustman** na Konferencji 2016. W obecnych czasach korzystanie z zakazanej pomocy ze strony urządzeń elektronicznych jest niezwykle proste i dostępne dla każdego zawodnika i osoby kibicującej zawodnikowi. Znane są przypadki korzystania z niedozwolonej pomocy np. w toalecie lub otrzymywania informacji od trenerów i opiekunów korzystających z zakazanych urządzeń. By stawić czoła współczesnym problemom na Olimpiadzie w Baku 2016 wprowadzono znacznie bardziej szczegółowe kontrole nie tylko zawodników ale również sędziów, trenerów, opiekunów oraz szefów delegacji.

- Już na wejściu poddawano wszystkich kontroli nawet bardziej szczegółowej niż na lotniskach. Zatrudnione profesjonalne security swoją pracę wykonywało wedle procedur bez wyjątków odbierało telefony, smartwatche, aparaty fotograficzne,
- Zawodnicy zapisywali długopisami otrzymanymi od organizatorów.
- Po raz pierwszy powołano specjalny zespół arbitrów tzw. „antycheating”, który obserwował zawodników zawsze gdy oddalali się od własnej partii. Szczególniej kontroli ręcznym wykrywaczem metalu poddawano tych, którzy wychodzili z toalety w trakcie gry. Nie pominięto nawet wielkich gwiazd szachowych. Oczywiście wielu arcymistrzom to się nie podobało. Po zakończonej partii wybrani losowo zawodnicy, którzy grali w najważniejszych meczach byli proszeni o poddanie się osobistej kontroli przez arbitra antycheating w specjalnym pomieszczeniu.
- Obowiązkiem każdego sędziego meczowego była obserwacja i zakaz oddalania się od meczu. W praktyce turniejowej nawet na najwyższym poziomie częste są przypadki i konflikty związane z dotykaniem figury i próbą cofnięcia rozpoczętego posunięcia. Na konferencji przedstawiłam w formie wideo kilka takich przykładów. Dlatego też koncentracja sędziów na przebiegu partii jest niezwykle ważna.
- Jednocześnie sędzia był osobą pośredniczącą w komunikacji pomiędzy kapitanami i zawodnikami kontrolując by przebiegała według dozwolonego regulaminu. W rozgrywkach drużynowych, gdy rywalizują reprezentacje różnych krajów zadanie to wymaga wielkiej dyplomacji. W ubiegłym roku komisja antycheatingowa wprowadziła specjalne formularze do wypełnienia przez zawodników, którzy podejrzewają, że ich przeciwnik korzysta z zakazanej pomocy podczas gry. W przeszłości inni sędziowie, jak również w mojej praktyce zawodnicy zgłaszali takie podejrzenia. Na konferencji

przytoczyłam takie sytuacje. Bywało, że podejrzenia były bezpodstawne i miały zaszkodzić grającemu zawodnikowi. Dlatego wprowadzenie formularzy oceniam pozytywnie.

Wybrane materiały szkoleniowe

A. Filipowicz, magazyn
SZACHISTA 2015

Nieprawidłowe posunięcie i czas.

Pan **Daniel Ludwiński** nadesłał dwa ciekawe przypadki, ilustrujące problemy, z którymi na co dzień stykają się szachiści. Pierwsza sytuacja miała miejsce na turnieju (z udziałem graczy II i I kategorii, a także kandydata na mistrza), rozgrywanym tempem blitza P-5'. Zarówno białym, jak i czarnym dosłownie „wisiały” już chorągiewki na znanych zegarach analogowych. Grający białymi zaproponował remis. Jego przeciwnik myślał przez 3-4 sekundy nad odpowiedzią, po czym przekroczył czas. Zostało to zauważone przez grającego białymi, który zatrzymał zegar i zareklamował opadnięcie chorągiewki. Jego rywal błyskawicznie stwierdził wówczas, że przyjmuje remis argumentując, że owszem, skończył mu się czas, ale dopóki nie udzieli odpowiedzi, dopóty propozycja remisowa jest wciąż aktualna i opadnięcie chorągiewki jej nie anuluje. Sędzia klasy państwowej zgodził się z taką argumentacją i wpisał do tabeli remis. Czy słusznie? Druga sytuacja pochodzi z turnieju granego 29 XI 2014 roku, tempem P-15'. I tym razem obaj zawodnicy mieli mało czasu. Czarne wykonały nieprawidłowe posunięcie wchodząc królem pod atak białej wieży i przełączyły zegar. Grający białymi wykrzyknął „Nieprawidłowe posunięcie!”, ale nie zatrzymał swojego zegara, i po chwili skończył mu się czas do namysłu. W tym momencie czarne stwierdziły, że z uwagi na przekroczenie czasu w tej

sytuacji już nie ma wygranej białych (zegar nadal nie został zatrzymany przez żadną ze stron). Cała sytuacja była obserwowana przez sędziego, który wysłuchawszy dodatkowo argumentów obu zawodników i o nieprawidłowym posunięciu i o przekroczeniu czasu zdecydował się wpisać wygraną białych z uwagi na nieprawidłowy ruch przeciwnika, niezależnie od czasu. Szczególnie pierwsza wywołała wiele dyskusji wśród szachistów, którzy byli podzieleni i mniej więcej po równo albo zgadzali się z sędzią albo uważali, że popełnił on błąd. Również drugie zdarzenie wywołało pewne wątpliwości, gdyż byli tacy, którzy zgadzali się, że nieprawidłowy ruch przegrał partię ostatecznie i nieodwołalnie, ale i tacy, którzy twierdzili, że dopóki nie zatrzyma się zegara i nie złoży prawidłowej reklamacji, dopóty czas decyduje o końcowym wyniku i jego przekroczenie w tym konkretnym przypadku powinno mieć znaczenie.

Komentarz A.F. Pierwszy przypadek jest stosunkowo prosty w świetle przepisów - vide art. 9.1b. Jeżeli regulamin turniejowy dopuszcza zgadzanie się na remis, to zawodnik może złożyć propozycję remisu jedynie bezpośrednio po wykonaniu swojego posunięcia na szachownicy, a przed przełączeniem zegara, który naciska dopiero po złożeniu propozycji. W każdym przypadku złożona oferta nie może być wycofana i pozostaje ważna do chwili, gdy przeciwnik ją zaakceptuje, bądź odrzuci ustnie albo przez dotknięcie bierki z zamiarem wykonania posunięcia lub bicia, względnie do momentu, gdy partia zakończy się w inny sposób. Partia zakończyła się w INNY SPOSÓB przez PRZEKROCZENIE CZASU, więc propozycja remisu już nie obowiązywała. Należy uznać przekroczenie czasu. W innym przypadku trzeba by czekać „np. do następnego dnia”, kiedy to rywal zdecyduje się na odpowiedź. Arbiter

powinien wpisać zero dla przekraczającego czas.

Drugi przypadek

Nieprawidłowe posunięcie spowodowało przekroczenie czasu. Zawodnik nie rozważa możliwości nieprawidłowego ruchu przez rywala i taki ruch powoduje dezorientację, która może skutkować przekroczeniem czasu do namysłu. Sędzia słusznie wpisał wygraną! Przeciwnik nie musiał zatrzymywać zegara, bo zauważony nieprawidłowy ruch kończy partię. Wystarczy reklamacja i potwierdzenie sędziego, że taki ruch miał miejsce. W szybkich szachach obecnie pierwszy nieprawidłowy ruch jest karany porażką.

Uwaga - nowe od 1 VII 2014: Obecnie, jeśli chodzi o opadnięcie chorągiewki, to zarówno w „klasyku“, szachach szybkich i blitzach obowiązują przepisy „szachów klasycznych“, co oznacza, że sędzia powinien sygnalizować opadnięcie chorągiewki, zarówno w szachach szybkich, jak i blitzach, zatrzymać zegar i przyznać przeciwnikowi punkt, z wyjątkiem sytuacji, gdy nie ma on materiału matującego.

Ważne uchwały PZSzach

Ekwiwalenty za wyszkolenie zawodnika

UCHWAŁA nr 97/12/2016 z dnia

11.12.2016 o wprowadzeniu do KOF

punktu 13.5 i 13.6

Zarząd podjął decyzję o uzupełnieniu zapisów Komunikatu Organizacyjno-Finansowego dotyczących ekwiwalentu za wyszkolenie zawodnika o punkty:

- 13.5 Klub może zrezygnować z ekwiwalentu za wyszkolenie zawodnika.
- 13.6 Ostateczną wysokość ekwiwalentu ustala macierzysty związek szachowy właściwy dla klubu, z którego zawodnik odchodzi.



**KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY
WALNEGO ZJAZDU
SPRAWOZDAWCZEGO
PODKARPACKIEJ UNII SZACHOWEJ**

W niedzielę, 8 stycznia 2017 roku, odbędzie się **Walny Zjazd Sprawozdawczy Podkarpackiej Unii Szachowej w Krośnie**. Obrady odbędą się w lokalu związkowym: 38-400 Krosno ul. Portiusa 4. Początek obrad o godz. 9:00 I termin, w przypadku braku quorum, w II terminie o godz. 9:15